

MARÇO 2024

# CATÁLOGO

---

Jogos de Cartas  
Jogos de Tabuleiro



**REVENDEDORES**  
PAPERGAMES



**PAPERGAMES**

# DIVERSÃO E EXPERIÊNCIAS INCRÍVEIS PARA TODAS AS IDADES!

Na PaperGames você encontra jogos acessíveis, fáceis de aprender, com partidas rápidas que são perfeitos para famílias, crianças e amigos!

São dezenas de títulos inéditos e exclusivos, de autores renomados, licenciados das mais importantes editoras de jogos do mundo! Temos diversão e experiências incríveis para todas as idades!

Nós somos a editora que trouxe para o Brasil a Família Taco Gato, criou a Linha Pocket e a Linha Micro, todos sucessos absolutos de vendas. Além disso nossos jogos são constantemente utilizados com sucesso nas mais diversas iniciativas educacionais.

E não paramos de crescer! Já temos mais de 85 jogos lançados, com centenas de milhares de unidades vendidas em todo o Brasil! E vem muito mais por aí!

Já são mais de 700 revendedores em todo o Brasil! Tá esperando o que? Faça agora seu cadastro!



**PAPERGAMES**



# ESTRUTURA COMPLETA PARA NOSSOS REVENDEDORES

**ECOMMERCE B2B** para recebimento de pedidos, com facilidade para você escolher os produtos, quantidades e frete, sem intermediários.

**PAGAMENTO FACILITADO E FRETE GRÁTIS**, de acordo com o tamanho do seu pedido.

**MEDIA KIT** completo de todos os jogos, com imagens, vídeos e elementos gráficos para ajudar nas campanhas de sua loja.

**INVESTIMENTO, PARCERIAS E AÇÕES PERIÓDICAS** no marketing de produto, envolvendo redes sociais, influenciadores, produtores de conteúdo e eventos presenciais e online.

**MATERIAIS PUBLICITÁRIOS DE APOIO**, cartas e itens promocionais, brindes e campanhas exclusivas.

**COMUNICAÇÃO PERIÓDICA** sobre lançamentos, ações e novidades via e-mail e WhatsApp.

**REVENDEDORES**  
PAPERGAMES





# ÍNDICE - ACESSO RÁPIDO

Clique no nome do jogo para ir diretamente à página.

FAMÍLIA  
FESTA

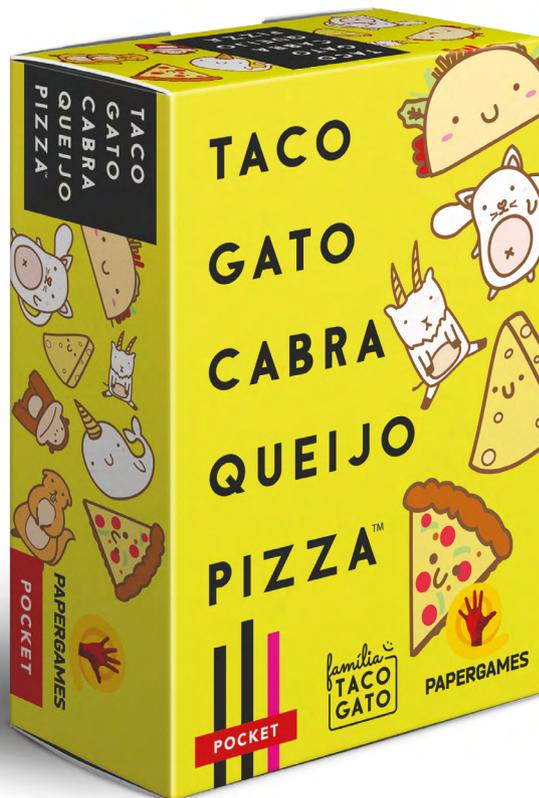
Taco Gato Cabra Queijo Pizza	6
Taco Chapéu Bolo Presente Pizza	7
Taco Gato Cabra Queijo Pizza: ao Contrário	8
Entre Linhas	9
Glifos	10
Trio	11
Lhama	12
Lhama Dados	13
Lhama: Edição Festa	14
GAP	15
Saboteur	16
Velonimo	17
The Cook-Off	18
The Cook-Off: Gêmeos / Jack	19
Dedín	20
Hanabi	21
Loading	22
No Thanks!	23
Spyfall	24
Bohnanza	25
Knock, Knock! Dungeon!	26
NObjects	27
SizeUp	28
O Que O Quê	29
ProcuRatos	30
Kingdomino	31
Dragomino	32
Bandido	33
Kariba	34
Halli Galli	35
Speed Cups	36
Quem Foi?	37
Sherlock Express	38
Misty	39
Hippo	40

INFANTIL

FAMÍLIA

Akropolis	41
Kingdomino Origins	42
Queendomino	43
District Noir	44
Duo Regna	45
Qui-Quitanda	46
Wizard	47
Istanbul: Jogo de Dados	48
Glitches	49
For Sale	50
Pega em 6!	51
Kameloot	52
Animix	53
Palm Island	54
Kingdomino Duel	55
Claim	56
Claim 2	57
Port Royal: A Caminho!	58
Port Royal	59
Santo Domingo	60
BraveRats	61
Red7	62
ColorFox	63
SixStix	64
StickUp	65
Architectura	66
Fungi	67
Undo: Festival da Cerejeira	68
Undo: Maldição do Passado	69
Undo: Sangue na Sarjeta	70
New York 1901	71
Isle of Skye	72
Oh My Goods!	73
Oh My Goods! Revolta em Longsdale	74

# Taco Gato Cabra Queijo Pizza



## Taco! Gato! Cabra! Queijo! Pizza!

Guarde estas 5 palavras malucas na cabeça.

**Jogue** uma carta enquanto **fala** uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para **bater sua mão** na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. **Seja rápido** para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo.

Mas cuidado! Sua mente irá pregar peças em você. Este jogo viciante é **tão único** quanto seu nome. Divirta-se!

**Autor:** Dave Campbell

### Componentes:

- 64 Cartas (63 x 88 mm)
- Folheto de Regras

### Categorias:

Reconhecimento de Padrão,  
Tempo Real

### Preço de Venda Sugerido

Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90

 2 a 8 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

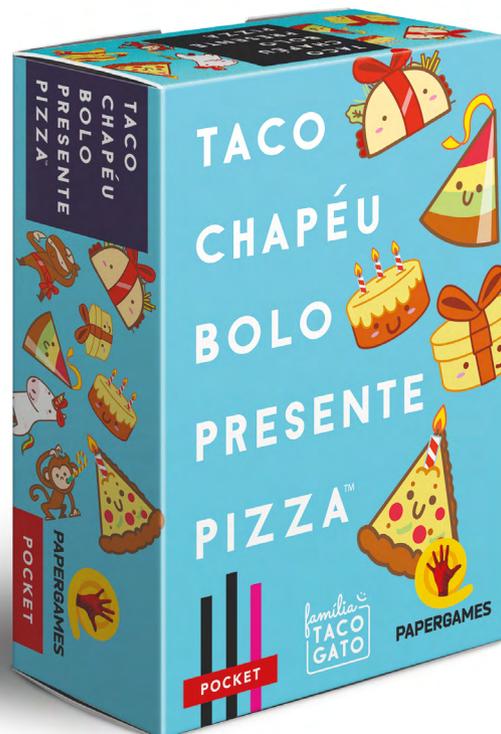
 120 gramas



 **CAMPEÃO  
DE VENDAS** 



# Taco Chapéu Bolo Presente Pizza



## Taco! Chapéu! Bolo! Presente! Pizza!

Guarde estas 5 palavras malucas na cabeça.

**Jogue** uma carta enquanto **fala** uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para **bater sua mão** na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. **Seja rápido** para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo.

Mas cuidado! Sua mente irá pregar peças em você. Este jogo viciante é **tão único** quanto seu nome. Divirta-se!

Taco Chapéu é o **irmão mais novo** da Família Taco Gato! **E adivinha?** Nesta versão, além das **novas palavras** você faz os gestos **ao mesmo tempo** que bate sua mão na carta - **mais um desafio** para você e seus amigos!



Taco Chapéu Bolo Presente Pizza é um jogo da Família Taco Gato.

**Autor:** Dave Campbell

### Componentes:

- 64 Cartas (63 x 88 mm)
- Folheto de Regras

### Categorias:

Reconhecimento de Padrão,  
Tempo Real

### Preço de Venda Sugerido

Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90

 2 a 8 jogadores

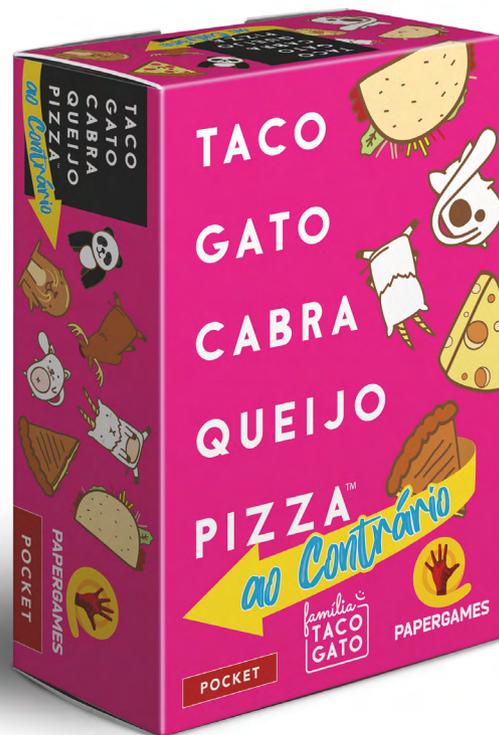
 10 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 120 gramas



# Taco Gato Cabra Queijo Pizza: ao Contrário



**Taco! Gato! Cabra! Queijo! Pizza! Ao Contrário!** Taco Gato está de volta com novos **personagens**, novas **regras** e com **tudo ao contrário!**

**Jogue** uma carta enquanto **fala** uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para **bater sua mão** na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. **Seja rápido** para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo.

Mas cuidado! Agora, quando uma carta com personagem ao contrário aparecer, você tem que bater **com as costas da mão!**

E além de ser um jogo novo, essa versão também é uma **expansão** para o Taco Gato original!

**Autor:** Dave Campbell

**Componentes:**

- 64 Cartas (63 x 88 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Reconhecimento de Padrão,  
Tempo Real

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90



Taco Gato Cabra Queijo Pizza: ao Contrário é um jogo da Família Taco Gato.



 2 a 8 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 120 gramas



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Entre Linhas



**Autor:** Grégory Grard

**Arte:** Simon Douchy

**Componentes:**

- 85 Cartas (60 x 60 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Dedução, Cooperativo

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

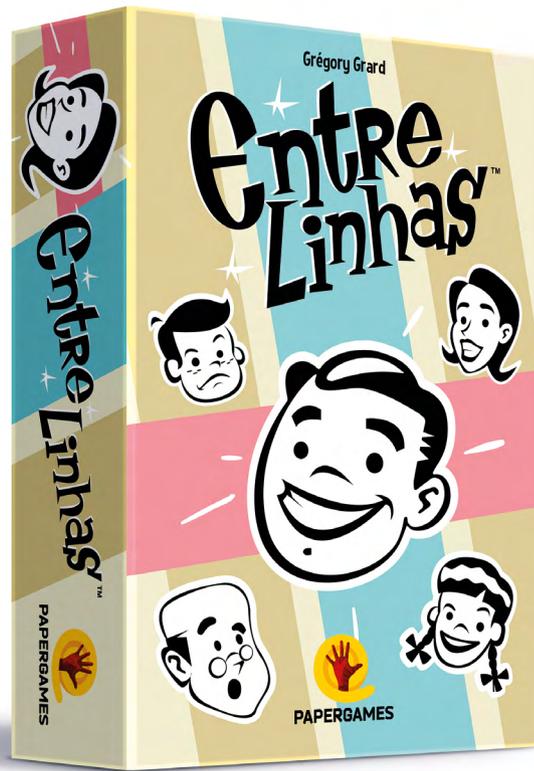
Outros Segmentos: R\$ 99,90

 2 a 6 jogadores

 10 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 250 gramas



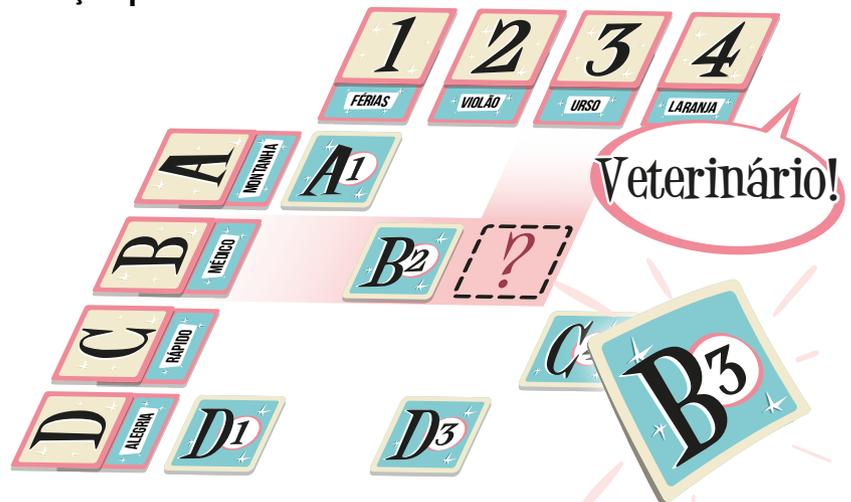
Você consegue pensar em uma palavra que seja um cruzamento entre “**Urso**” e “**Médico**”? Conseguiu? Então diga alto para os outros jogadores e torça para que eles consigam descobrir **as duas palavras-chave** que você cruzou para formular sua dica!

**Trabalhem juntos** para preencherem a tabela com Cartas de Dica!

Cada jogador deve pensar em uma dica que represente o cruzamento da sua combinação única de palavras-chave.

Se os outros jogadores acertarem as duas palavras que ele cruzou, então ele **poderá colocar** sua Carta de Dica no lugar apropriado da tabela. Se eles errarem, a Carta de Dica é **descartada**. O objetivo dos jogadores é preencher a tabela com o **maior número** de Cartas de Dica possível, adivinhando o local correto de cada carta.

Escolham **suas dicas** com cuidado e tentem alcançar **a maior pontuação possível!**



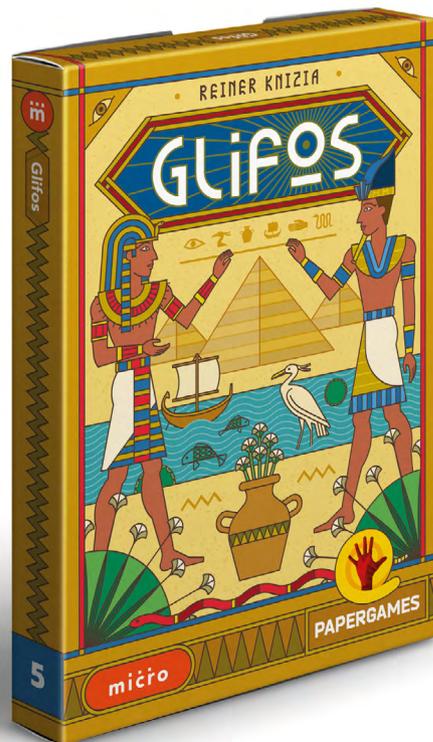
 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



# Glifos

micro



Decifre os **mistérios** do Egito Antigo em **Glifos**! Desafie sua **memória** e revele segredos ancestrais ao **combinar formas e cores dos hieróglifos** esquecidos. E não é apenas sobre lembrar – sua **atenção aos detalhes** são cruciais para assegurar que os tesouros de eras passadas não desapareçam nas areias do tempo.

Você consegue **desvendar os símbolos** ocultos e alcançar a **sabedoria dos faraós**?

**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Gil Martimiano,  
Thiago del Ponte

**Componentes:**

- 24 Cartas (60 x 60 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Memória, Reconhecimento de Padrões, Cooperativo

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 24,90  
Outros Segmentos: R\$ 27,90



**MICRO: A LINHA DE JOGOS QUE NÃO PESA NO SEU BOLSO!**

Jogos de autores internacionais e artistas renomados, super divertidos, fáceis de explicar e de aprender e com partidas rápidas. É diversão baratinha pra todo mundo!

micro

 1 a 5 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 1 cm

 40 gramas

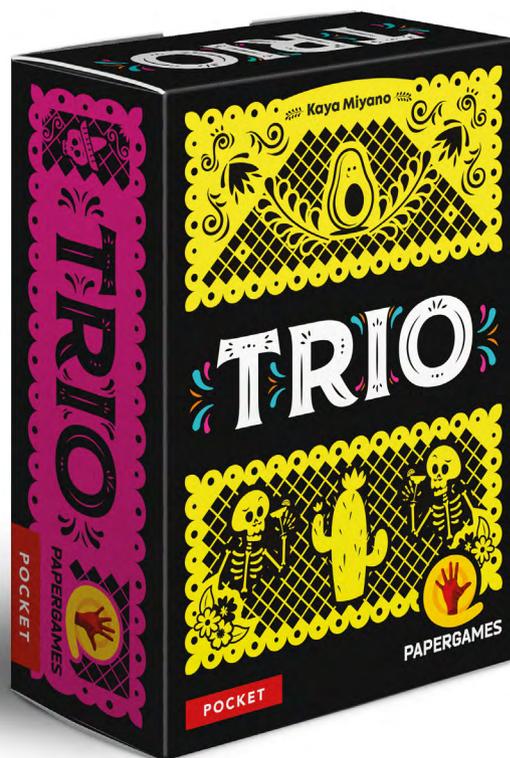


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Trio



Em **TRIO**, revele cartas da mesa ou das mãos dos jogadores, procurando cartas idênticas para **formar trios**. Forme **3 trios** e vença a partida!

TRIO mistura vários elementos de maneira elegante: **memória, dedução, blefe e instinto!**

Seja o mais esperto e **descubra os números** atrás das cartas neste jogo fácil e inteligente que te deixará sempre em dúvida!

E para deixar suas partidas ainda melhores, TRIO inclui **duas formas de jogar** e regras para **jogar em times!**

**Autor:** Kaya Miyano

**Arte:** Laura Michaud

**Componentes:**

- 36 Cartas (59 x 91 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Memória, Blefe, Dedução,  
Coleção de Componentes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



 3 a 6 jogadores

 15 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 85 gramas



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Lhama



**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Rey Sommerkamp,  
Barbara Spelger

**Componentes:**

- 56 Cartas (56 x 87 mm)
- 70 Fichas em Acrílico
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gestão de Mão, Esvazie sua Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

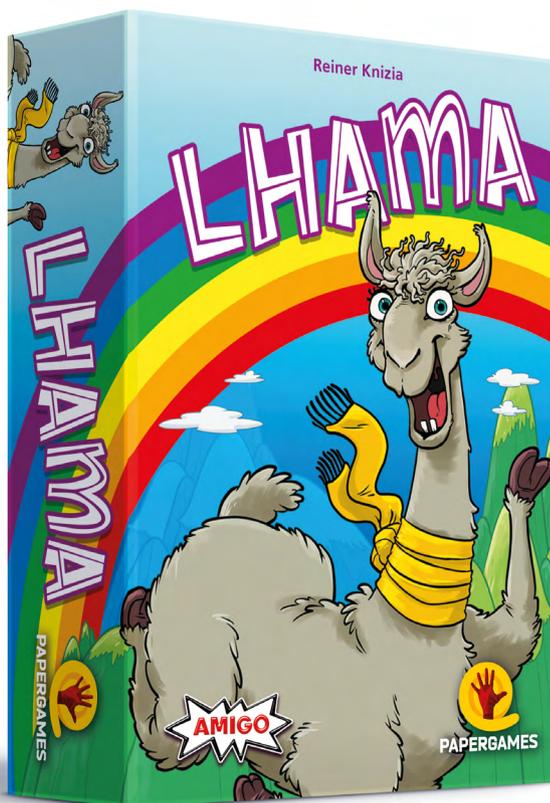
Outros Segmentos: R\$ 99,90

 2 a 6 jogadores

 20 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 260 gramas



Você consegue derrotar a **LHAMA**? Tente se livrar de todas as suas cartas para não receber nenhuma ficha.

Se não conseguir jogar o que quer, você terá um verdadeiro dilhama – **abandonar** a rodada e congelar sua mão ou **comprar** uma nova carta e torcer para continuar jogando?

Talvez você consiga jogar aquela carta mais tarde, mas se não, terá apenas prejudicado sua pontuação! Se conseguir jogar todas as suas cartas, você pode devolver uma ficha também. O jogador com **menos pontos** vence o jogo!

**Um jogo para toda família e todas as idades.** Não importa se você é **iniciante** ou **veterano** nos jogos, LHAMA é rápido, divertido e viciante!



 CAMPEÃO  
DE VENDAS

 JOGO  
PREMIADO



# Lhama Dados



**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Rey Sommerkamp,  
Barbara Spelger

**Componentes:**

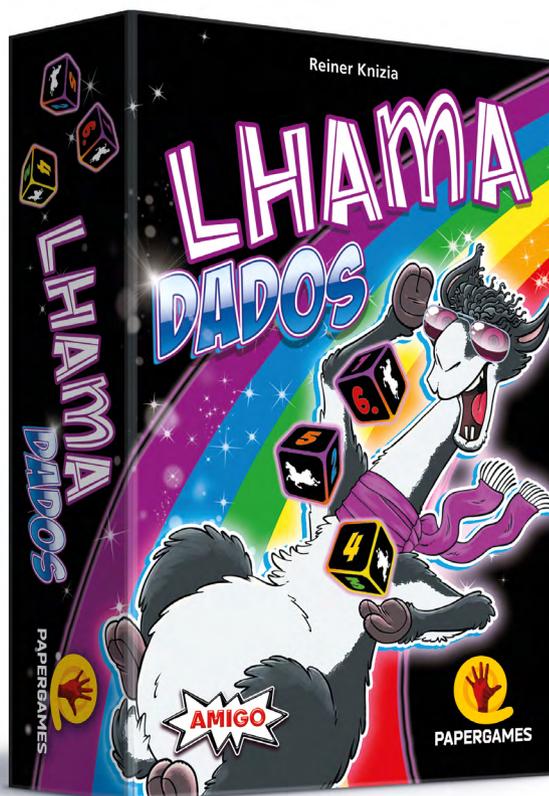
- 3 Dados
- 43 Cartas (44 x 68 mm)
- 70 Fichas em Acrílico
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Rolagem de Dados, Gestão de Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 119,90  
Outros Segmentos: R\$ 129,90



Você consegue derrotar a lhama? Mais uma vez, a lhama ordena: **livre-se dos pontos negativos!** Aqui o dilhama é outro – **rolar os dados novamente ou abandonar** a rodada?

**Descarte suas cartas** rolando os números certos. Se não possuir a carta do número rolado, **você terá que pegá-la** da fileira da lhama. Abandone a rodada na hora certa ou receba um **caminhão de pontos**.

Ao final da rodada, suas cartas restantes **custarão fichas** de pontos negativos. Você pode se livrar das fichas rolando os **números certos** ou **três lhamas**.

O jogador com menos pontos vence o jogo! Deixe os dados rolares com LHAMA Dados! Um **jogo rápido**, divertido e viciante, **para toda família e todas as idades**, do aclamado autor **Reiner Knizia**.



 2 a 6 jogadores

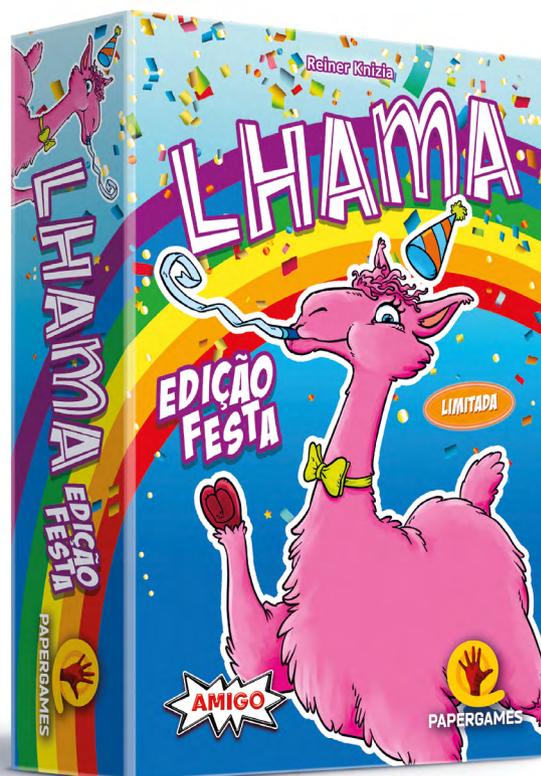
 20 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 250 gramas



# Lhama: Edição Festa



**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Rey Sommerkamp,  
Barbara Spelger

**Componentes:**

- 56 Cartas (56 x 87 mm)
- 70 Fichas em Acrílico
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gestão de Mão, Esvazie sua Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 99,90

Outros Segmentos: R\$ 109,90

Vamos festejar com **Lhama: Edição Festa!** Você consegue derrotar a lhama? Assim como no jogo original, tente se livrar de **todas** as suas cartas para não receber nenhuma ficha.

Se não conseguir jogar o que quer, você terá um verdadeiro *dilhama*: **abandonar** a rodada ou **comprar** uma nova carta?

A Edição Festa torna a experiência **ainda mais divertida**: cartas com  **sinal de '+'** permitem que você jogue novamente.

A lhama cor-de-rosa pode ser jogada sobre **qualquer outra carta**. E se você se livrar de todas as cartas, poderá devolver uma ficha cor-de-rosa que vale **impressionantes 20 pontos!** **Que comece a Festa!**



 2 a 6 jogadores

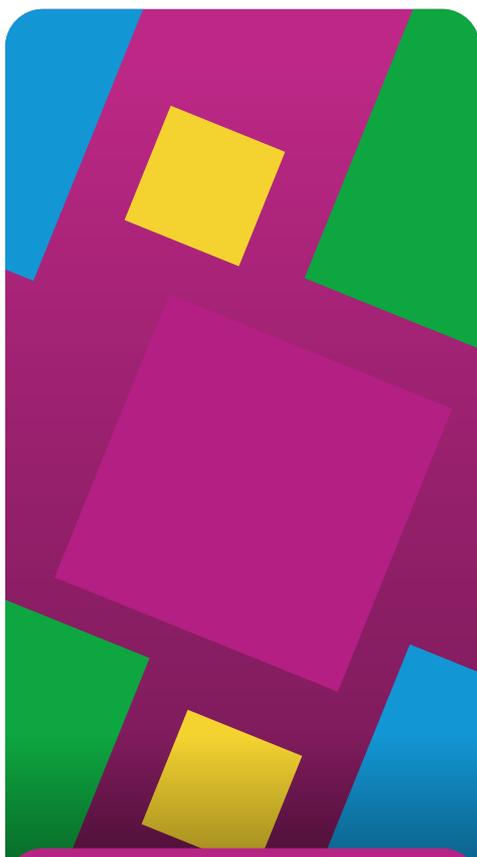
 20 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 260 gramas



# GAP



Em GAP, colecione cartas e tente deixar **o maior intervalo** entre a cor **mais presente** e a **menos presente** nas suas cartas.

Em cada rodada os jogadores jogam cartas à sua frente para ganhar as **melhores cartas** do centro da mesa.

Sua pontuação naquela rodada será a quantidade de cartas da cor **mais presente** menos a quantidade de cartas da cor **menos presente** entre todas as suas cartas.

Some os pontos das rodadas e ao final da partida, **quem tiver mais pontos**, vence!

**Autor:** Frank Noack,  
Rico Besteher

**Arte:** Ronny Libor

**Componentes:**

- 50 Cartas (56 x 87 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gerenciamento de Mãos,  
Colecionar Componentes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



 2 a 6 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 110 gramas



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Saboteur



**Autor:** Frederic Moyersoen

**Arte:** Andrea Boekhoff

**Componentes:**

- 110 Cartas (56 x 87 mm)
- Folheto de Regras

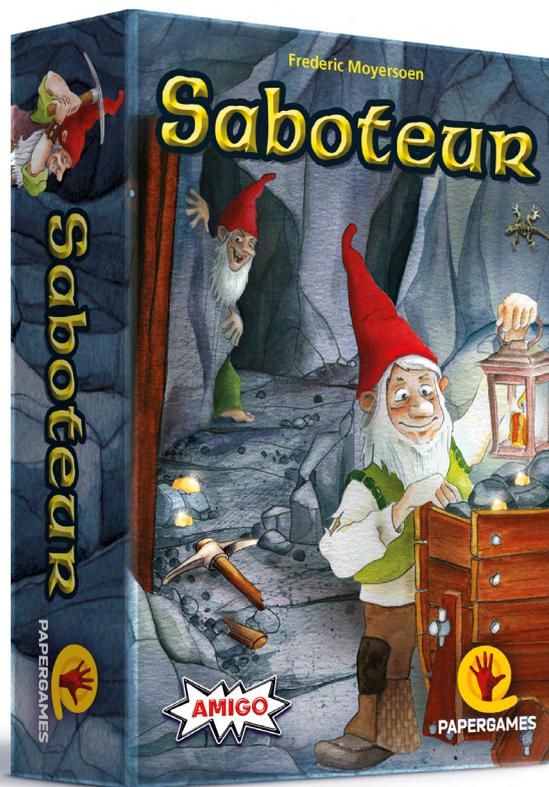
**Categorias:**

Toma Essa, Gestão de Mão, Construção de Rotas

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 88,90

Outros Segmentos: R\$ 97,90



Em **Saboteur** os jogadores são anões mineradores, procurando ouro no labirinto de túneis em uma mina. Mas cuidado! Alguns dos anões são sabotadores tentando frustrar seus esforços e roubar todo o seu suado ouro. Continue escavando, mas desconfie de todos!

Com a ajuda das cartas de anões, os papéis dos jogadores são atribuídos: ou **Minerador** ou **Sabotador**. Os papéis são mantidos em segredo, até o final da partida.

Para encontrar o filão do minério, você deve superar desmoronamentos, lanternas pifadas e picaretas quebradas. No final de três rodadas, o anão com mais pepitas de ouro vence!



 3 a 10 jogadores

 20 a 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 350 gramas

 **CAMPEÃO DE VENDAS** 

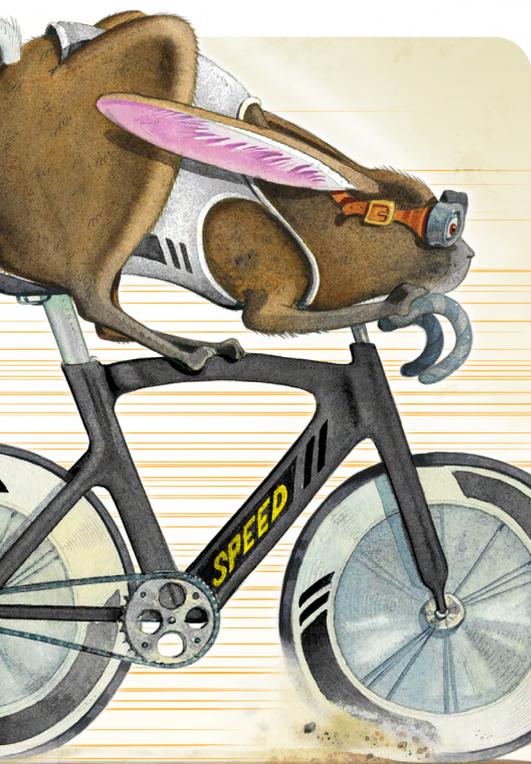


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Velonimo



**Autor:** Bruno Cathala  
**Arte:** Dominique Mertens

**Componentes:**

- 56 Cartas (63 x 88 mm)
- 1 Bloco de Pontuação
- Folheto de Regras

**Categorias:**  
Gerenciamento de Mão,  
Escalada, Blefe

**Preço de Venda Sugerido**  
Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90

 2 a 5 jogadores

 ~ 30 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 130 gramas

Em **Velonimo**, animais participam de **uma competição de ciclismo nas montanhas**, disputando **intensamente** as melhores posições.

Conforme a corrida avança, os jogadores precisarão manter a concentração e **vencer as etapas**, com níveis de dificuldade **crescentes**, descartando suas cartas o **mais rápido** que puderem (ou esperando pelo **momento certo!**).

Ao final de 5 etapas, somente o jogador com **mais pontos** irá subir ao degrau mais alto do pódio e vestir a prestigiada camisa “**Ervilhas-com-Cenouras**”, símbolo da **vitória** nessa disputa.

Regras muito simples em um jogo **inteligente e viciante**, do premiado autor **Bruno Cathala!**

Quem será o **rei** das montanhas?



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT



# The Cook-Off - Expansões



**Autor:** Luis Francisco

**Arte:** Douglas Duarte

**Componentes:**

**Expansão Gêmeos**

- 1 Tabuleiro de Jogador
- 7 Cartas de Ação
- 7 Fichas de Vegetais
- 4 Fichas de Carne
- 2 Fichas de Sabotagem
- 1 Ficha de Personagem.

**Expansão Jack**

- 1 Tabuleiro de Jogador
- 7 Cartas de Ação
- 7 Fichas de Vegetais
- 4 Fichas de Carne
- 2 Fichas de Sabotagem
- 1 Ficha de Personagem.

**Categorias:**

Ação Simultânea, Ação Programada, Gestão de Mão, Coleção de Componentes, Toma Essa

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 14,90

Outros Segmentos: R\$ 16,90

 3 a 9 jogadores

 30 minutos

 19 x 14,5 x 1 cm

 50 gramas

## GÊMEOS

A expansão “**Gêmeos**” adiciona **um novo cozinheiro** à competição (representado pelos irmãos gêmeos), aumentando o número total de jogadores de **7 para 8** (ou **9**, adicionando também a expansão “**Jack**”).

Inclui todos os componentes para o jogador adicional como tabuleiro, fichas e cartas.



## JACK

A expansão “**Jack**” adiciona **um famoso cozinheiro** à competição, aumentando o número total de jogadores de **7 para 8** (ou **9**, adicionando também a expansão “**Gêmeos**”).

Inclui todos os componentes para o jogador adicional como tabuleiro, fichas e cartas.



 **lar dos velinhos**  
SÃO VICENTE DE PAULO DE AMERICANA

100% dos lucros obtidos com a venda das duas expansões serão doados ao **Lar dos Velinhos de Americana**, entidade filantrópica fundada em 1978, que acolhe e cuida de pessoas idosas em situação de necessidade.



# Dedín



Anteça a reação dos outros jogadores e ganhe o maior número de cartas que conseguir... com **apenas um dedo!**

Blefe, adivinhação e risadas garantidas! **Fácil** de aprender e **rápido** de jogar:

- 1) **Coloque** seu dedo sobre a carta,
- 2) **Anuncie** um número e tire seu dedo... ou não!
- 3) **Conte** os dedos restantes.

**Pronto!** Você já (quase) sabe como jogar...

Você só precisa de um **Dedín** para se divertir!

**Autor:** Florian Sirieix, Benoit Turpin

**Arte:** Mohamed Chahin

**Componentes:**

- 32 Cartas (63 x 88 mm)
- Folheto de Regras

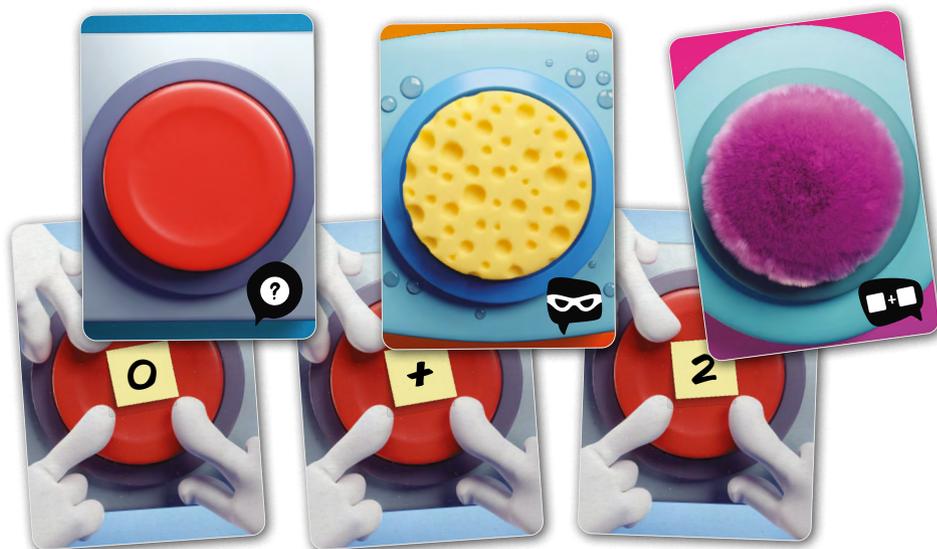
**Categorias:**

Blefe, Dedução

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



 2 a 5 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 80 gramas



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Hanabi



**Autor:** Antoine Bauza

**Arte:** Gérald Guerlais

**Componentes:**

- 81 Cartas (56 x 87 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Cooperativo, Gestão de Mão, Memória, Dedução, Coleção de Componentes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 84,90

Outros Segmentos: R\$ 93,90

 2 a 5 jogadores

 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 230 gramas

**Hanabi** – palavra japonesa para “fogos de artifício” – é um **jogo cooperativo** no qual jogadores tentam apresentar o **espetáculo perfeito de fogos**, colocando as cartas na mesa na ordem correta.

**Parece fácil**, certo? Bem, nem tanto, pois neste jogo você segura suas cartas de forma que elas fiquem visíveis apenas aos outros jogadores. **Isso mesmo, você não pode ser suas próprias cartas!**

Vocês devem trabalhar em time, **dando dicas** uns aos outros a respeito dos valores ou das cores das cartas de cada um para criar um deslumbrante espetáculo de fogos antes que **acabem suas cartas**.

Além da **arte** totalmente renovada, esta **nova edição** de Hanabi **inclui 2 expansões** dentro da caixa: **Avalanche de Cores** e **Pólvora Negra**, que acrescentam novos níveis de dificuldade nas partidas.

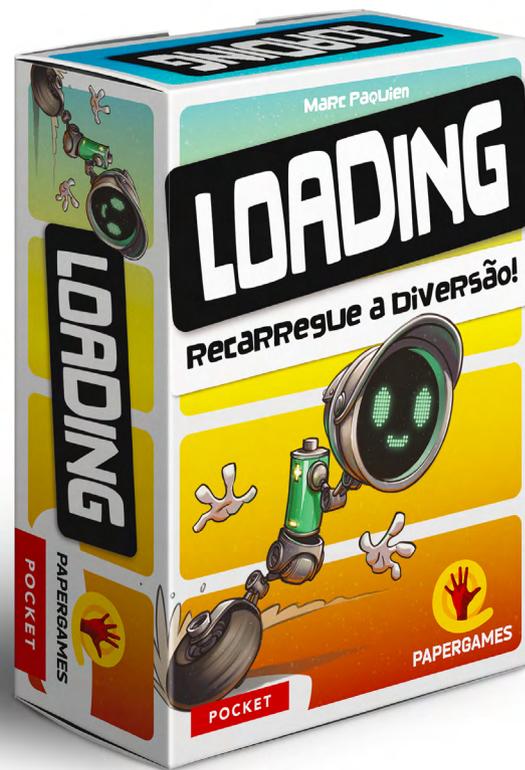


 **CAMPEÃO DE VENDAS**

 **JOGO PREMIADO**



# Loading



Em **Loading**, os jogadores tentam, **todos ao mesmo tempo**, juntar o máximo que conseguirem de pontos de progresso. Quem será o mais rápido... ou o mais esperto? Loading é **fácil** de aprender e **rápido** de jogar:

- 1) **Olhe** seu baralho e **escolha** uma carta (mas seja rápido!)
- 2) **Jogue** uma carta na **sua** pilha – ou na de **outro** jogador (o mais rápido que puder!)
- 3) **Entregue** seu baralho e **pegue** outro (sem perder tempo!)

Quando tiver acumulado pontos suficientes, você pode **descartar** o baralho e pegar uma carta **bônus**. Quando as cartas bônus terminarem, o jogador com mais pontos **vence!**

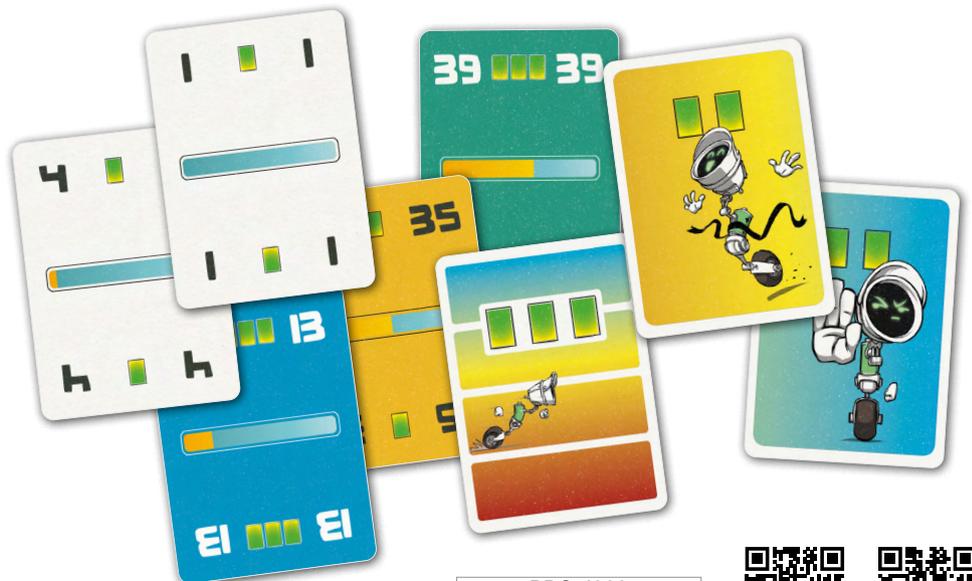
Loading proporciona partidas **emocionantes** do início ao fim. O jogo inclui ainda um modo para **2 jogadores**, além de um **modo para jogadores experientes**.

**Autor:** Marc Paquien  
**Arte:** Kevin De Castro

**Componentes:**  
• 77 Cartas (63 x 88 mm)  
• Folheto de Regras

**Categorias:**  
Tempo Real, Ação Simultânea,  
Gestão de Mão, Seleção de  
Cartas

**Preço de Venda Sugerido**  
Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90



 2 a 7 jogadores

 5 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 150 gramas



# No Thanks!



**Autor:** Thorsten Gimmler

**Arte:** Atelier Löwentor

**Componentes:**

- 33 Cartas (56 x 87 mm)
- 55 Fichas em Acrílico
- Folheto de Regras

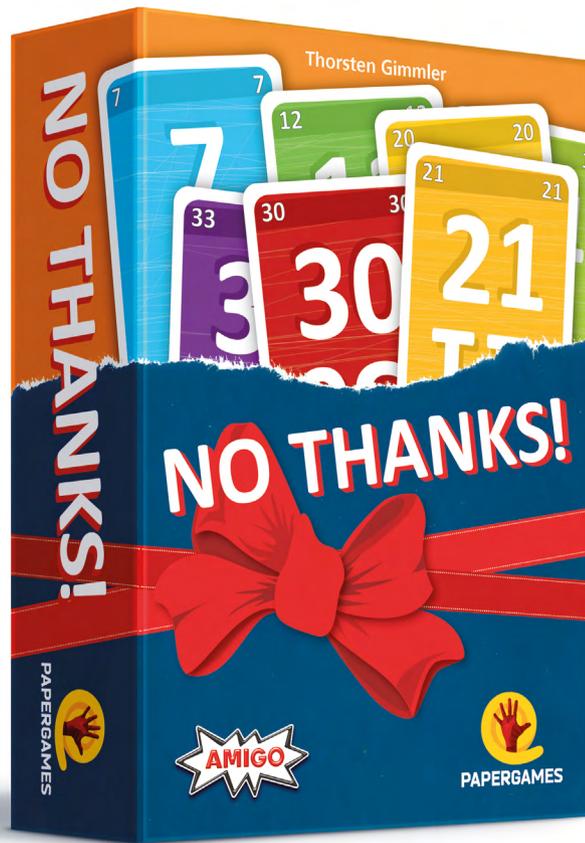
**Categorias:**

Coleção de Componentes,  
Leilão, Force sua Sorte

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

Outros Segmentos: R\$ 98,90



**No Thanks!** é um jogo de cartas simples e envolvente! As regras são fáceis, mas escolhas nem tanto. O baralho é numerado de 3 a 35, com cada carta valendo a quantidade de pontos **igual** ao seu valor nominal.

Duas ou mais cartas em sequência contam apenas como a de menor valor – mas nove cartas são removidas do baralho antes de iniciar a partida, então, tenha **cuidado** enquanto espera formar uma sequência. Cada ficha vale **-1 ponto**, mas elas podem ser ainda mais valiosas, por permitirem que você não compre cartas indesejadas. O vencedor será aquele que tiver a **menor pontuação** ao final do jogo!



 3 a 7 jogadores

 20 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

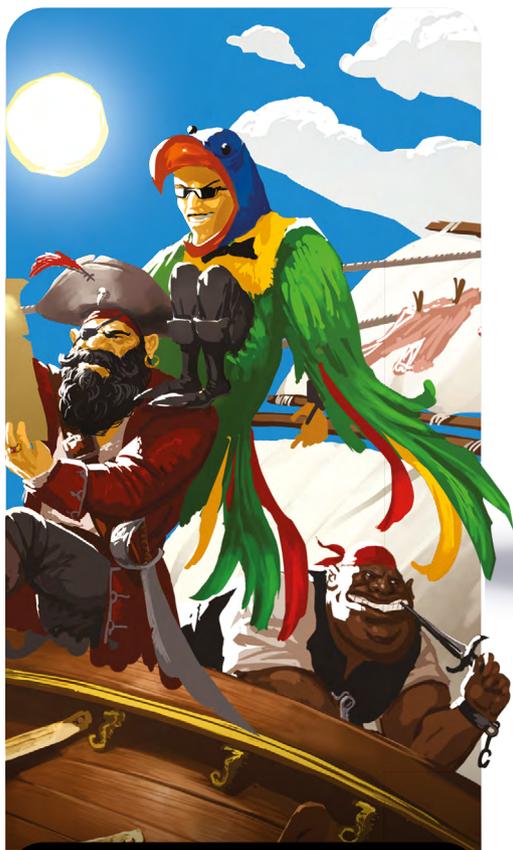
 250 gramas

 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



# Spyfall



**Autor:** Alexandr Ushan

**Arte:** Sergey Dulin

**Componentes:**

- 243 Cartas (63 x 88 mm)
- 30 Sacos Plásticos (zipbag)
- Manual de Regras

**Categorias:**

Blefe, Dedução, Traidor, RPG, Atuação, Votação

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 179,90

Outros Segmentos: R\$ 197,90



**Spyfall** oferece aos jogadores a oportunidade de entrar na pele **tanto de um espião**, que está perto de ter sua identidade exposta, como do **agente especial** que está na cola do espião. **Blefes, suspeitas**, perguntas investigativas e respostas inteligentes fazem parte do jogo!

**Spyfall** é um jogo único, baseado em conversação. Os jogadores têm **poucos minutos** para identificar o espião em um dos diferentes locais – um hotel, um supermercado, um submarino e assim por diante. **Observação, concentração, indiferença e astúcia** – você precisará de tudo isto para ser o vencedor!



 3 a 8 jogadores

 15 minutos

 20 x 20 x 5 cm

 700 gramas

 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO

PPG-J028  
  
6 80226 33770 0

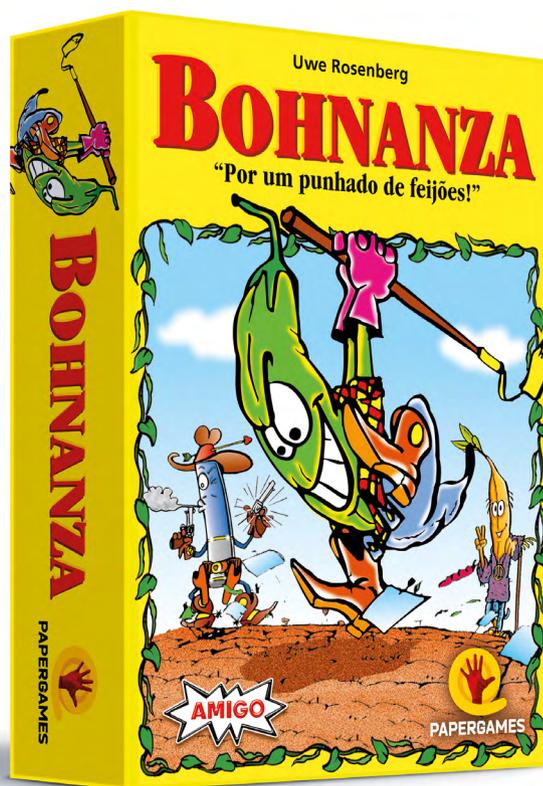


FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Bohnanza



**Autor:** Uwe Rosenberg

**Arte:** Björn Pertoft

**Componentes:**

- 110 Cartas (56 x 87 mm)
- 5 Campos de Plantação
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gestão de Mão, Colecionar Componentes, Negociação

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

Outros Segmentos: R\$ 99,90

Cultivar feijões **nunca foi tão divertido!** Em **Bohnanza**, você tem dois ou três campos e um punhado de cartas de feijão **para plantar**. O espaço para cultivo é **limitado** e a toda hora chegam novas sementes para plantar. A regra fundamental do jogo é que você deve plantar os feijões da sua mão na ordem que você os recebeu! **Você não pode alterar sua mão de cartas!** Para evitar plantar feijões indesejados, **faça trocas** com outros jogadores, procurando conseguir os que deseja, oferecendo os que eles tenham interesse para seus próprios campos. Trocando com esperteza, você consegue as cartas que quiser sem ajudar demais os outros jogadores.

Além de plantar, você irá **colher** suas plantações e **vender** seus feijões! Quanto mais feijões de um mesmo tipo forem vendidos, **maior será o seu lucro**.

No final do jogo, o jogador **com mais dinheiro** é o vencedor!



 3 a 5 jogadores

 30 a 45 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

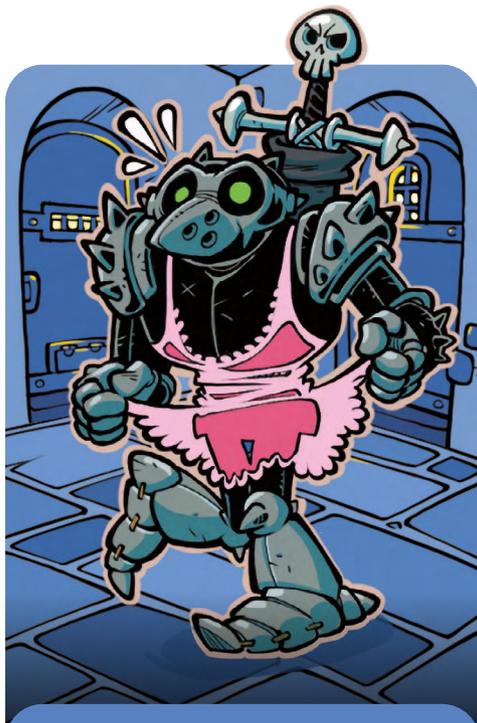
 300 gramas

 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



# Knock, Knock! Dungeon!



**Autor:** Anthony Perone

**Arte:** Pierre Waltch

**Componentes:**

- 63 Cartas (44 x 68 mm)
- 12 Fichas de Tempo
- 4 Fichas de Livro de Magias
- 1 Ficha de Fala/Silêncio
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Cooperativo, Tempo Real,  
Colocação de Cartas

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90

 1 a 6 jogadores

 6 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 110 gramas

Em **Knock, Knock! Dungeon!**, monstros malignos **apoderaram-se** do Forte Amaldiçoado!

Vocês devem **trabalhar juntos** e explorar o local, cheio de perigos, sem serem notados. Surpreendam e **derrotem** as criaturas que encontrarem e **preparem-se** para enfrentar o desafio final: o **Cavaleiro Negro** – a criatura mais poderosa e ameaçadora do Forte.

Mas atenção: **vocês só têm 6 minutos** para vencer, antes que a maldição do Forte seja lançada **contra vocês!**

Entrem sem bater e nocauteiem seus inimigos neste **jogo cooperativo**, onde todo cuidado é pouco.



# NObjects



**Autor:** Ludovic Gimet

**Arte:** Claus Stephan

**Componentes:**

- 120 Cartas (56 x 87 mm)
- 1 Dado
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Dedução, Desenhar

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

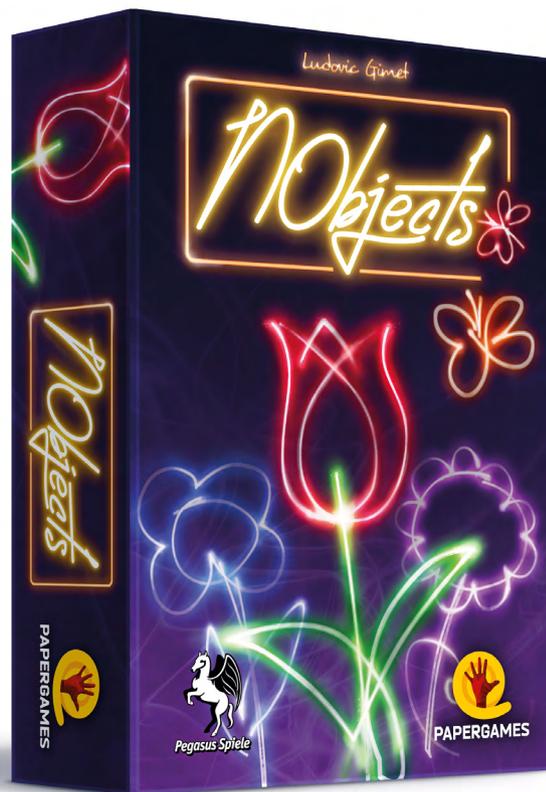
Outros Segmentos: R\$ 99,90

 3 a 6 jogadores

 15 a 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 350 gramas



Um jogo de desenhar onde **os traços são invisíveis**? NObjects é exatamente isso. Aqui, o jogador da vez deve **desenhar um conceito** sobre a mesa, **usando apenas o dedo**. Gestos ou dicas verbais não são permitidos. Desta maneira, até os conceitos mais simples podem ser desafiadores e os mais difíceis exigirão **muita criatividade** dos jogadores.

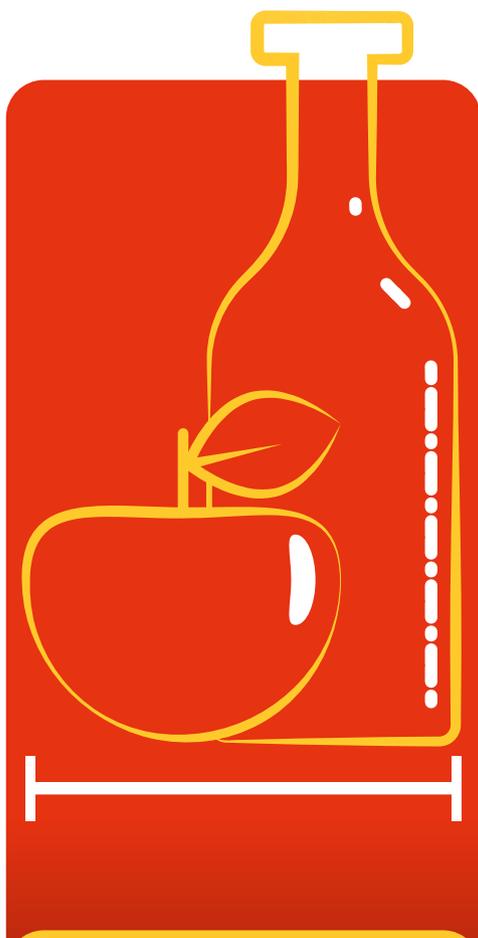
Desenhar traços “invisíveis” provoca **situações inesperadas**, e os jogadores que tentam adivinhar precisam estar focados para não perderem nenhuma linha desenhada. Se algum jogador adivinhar o conceito, ele e o desenhista marcam 1 ponto cada. Quem marcar **6 pontos** vence este jogo de desenhos imaginários.



 **CAMPEÃO DE VENDAS** 



# SizeUp



**Autor:** Ikhwan Kwon

**Arte:** Felix Kindelan

**Componentes:**

- 168 Cartas (44 x 68 mm)
- 1 Fita Métrica
- Folheto de Regras

**Categoria:**

Dedução

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 99,90

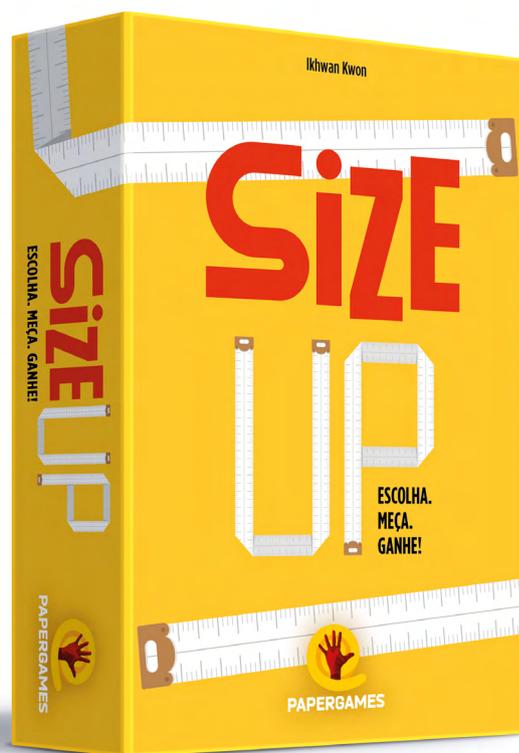
Outros Segmentos: R\$ 109,90

 2 a 10 jogadores

 15 a 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 300 gramas



Em **SizeUp** os jogadores são desafiados a observar e estimar as medidas (em milímetros ou centímetros) de **objetos** ou **partes do corpo** e, na sequência, **utilizarem a fita métrica** inclusa no jogo para **verificar as estimativas**.

Quem tiver o **melhor senso de proporção**, estimando melhor que os outros as medidas propostas em 5 cartas de desafio, **vence a partida!**

SizeUp também pode ser jogado em **modo cooperativo**, onde todos os jogadores tentam estimar as medidas das cartas de desafio **em conjunto**.

Um jogo **rápido** e **intrigante** para todas as idades! Escolha. Meça. Ganhe!

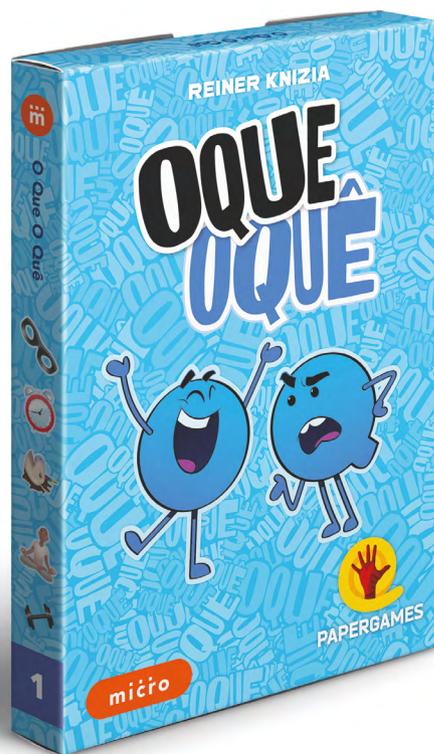


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# O Que O Quê



O que que é isso? Você sabe o que é?

**Encontre o par e fale alto** antes dos outros jogadores!

O Que O Quê é um **jogo rápido** que vai testar sua **concentração** e **percepção visual**.

**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Thiago Del Ponte

**Componentes:**

- 25 Cartas (45 x 90 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Correspondência Rápida,  
Reconhecimento de Padrões,  
Tempo Real

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 24,90

Outros Segmentos: R\$ 27,90



**MICRO: A LINHA DE JOGOS QUE NÃO PESA NO SEU BOLSO!**

Jogos de autores internacionais e artistas renomados, super divertidos, fáceis de explicar e de aprender e com partidas rápidas. É diversão baratinha pra todo mundo!

miçro

2 a 5 jogadores

10 minutos

10 x 7 x 1 cm

40 gramas

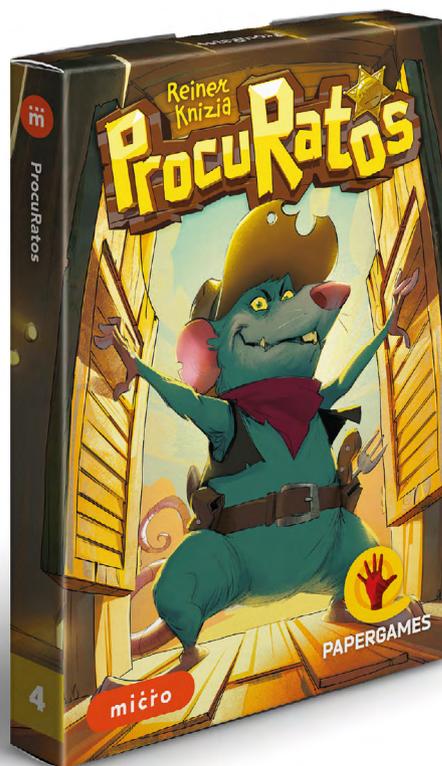


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# ProcuRatos



Procura-se um rato! Achou? **Será que é ele mesmo?** Ou será aquele? Em ProcuRatos teste sua habilidade para encontrar os ratos **mais procurados** do faroeste! Mas fique esperto, porque **todo detalhe** (até o fio do bigode) conta!

**ProcuRatos** é mais um jogo da **Linha Micro** assinado pelo aclamado autor Reiner Knizia.

**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Gil Martimiano,  
Thiago del Ponte

**Componentes:**

- 25 Cartas (60 x 60 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Reconhecimento de Padrões,  
Memória, Tempo Real

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 24,90

Outros Segmentos: R\$ 27,90



**MICRO: A LINHA DE JOGOS QUE NÃO PESA NO SEU BOLSO!**

Jogos de autores internacionais e artistas renomados, super divertidos, fáceis de explicar e de aprender e com partidas rápidas. É diversão baratinha pra todo mundo!

micro

 2 a 6 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 1 cm

 40 gramas

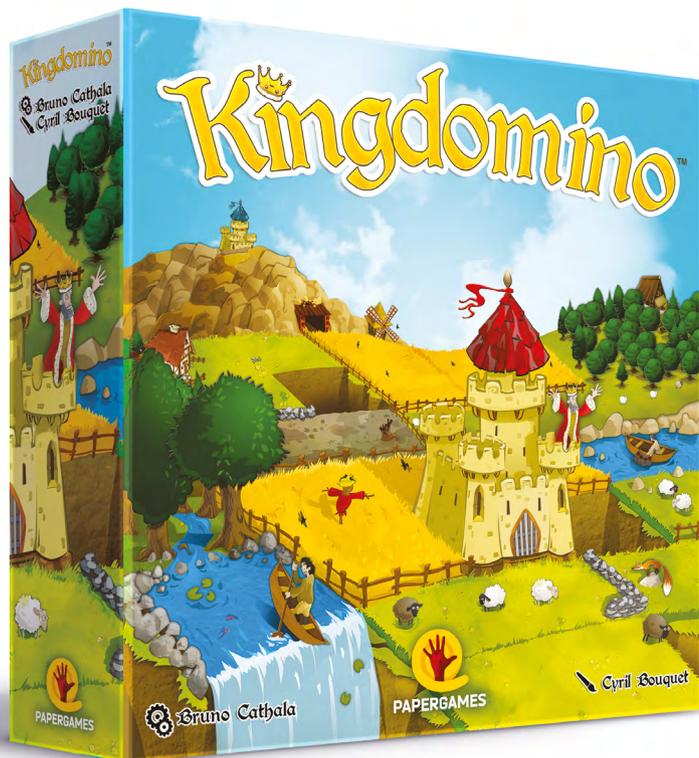


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Kingdomino



**Autor:** Bruno Cathala

**Arte:** Cyril Bouquet

**Componentes:**

- 48 Peças de Paisagem
- 4 Peças de Área Inicial
- 4 Castelos
- 8 Reis de Madeira
- Manual de Regras

**Categorias:**

Colocação de Peças, Ordem de Fases Variável, Seleção de Peças

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 169,90

Outros Segmentos: R\$ 186,90

2 a 4 jogadores

15 a 20 minutos

20 x 20 x 5 cm

600 gramas

Em Kingdomino você é um **nobre** em busca de novas terras para expandir seu reino! **Explore** todas as pastagens, campos de trigo, lagos e montanhas para encontrar as melhores propriedades.

**Mas tenha cuidado!** Outros nobres também estão interessados nestes locais... **Pense muito bem** em quais peças escolher e em como ligá-las aos outros territórios, para formar o mais **impressionante reino** em uma área de **5 por 5** quadrados!

Ao final do jogo, suas propriedades darão pontos de prestígio conforme seu tamanho e suas construções. Aumente o desafio utilizando as **regras opcionais!**

**1** Selecione suas paisagens



**2** Aumente seu território



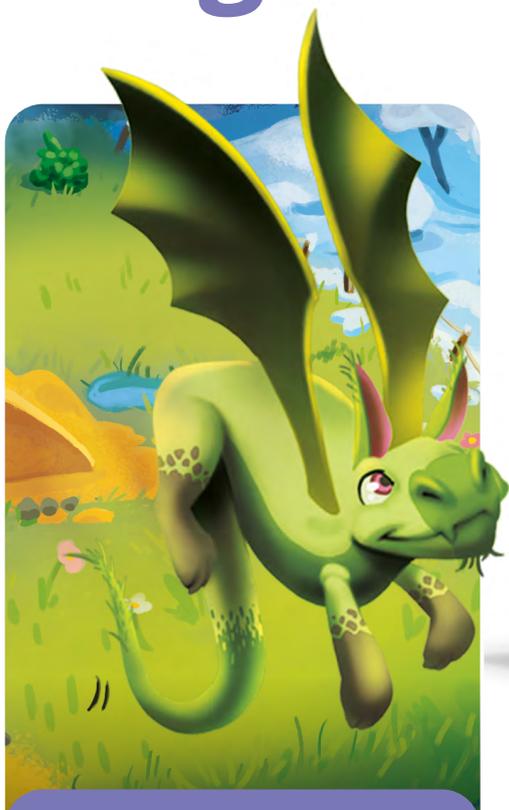
**3** Crie o reino mais impressionante!

CAMPEÃO DE VENDAS

JOGO PREMIADO



# Dragomino



**Autor:** Bruno Cathala, Marie Fort e Wilfried Fort

**Arte:** Maëva da Silva e Christine Deschamps

**Componentes:**

- 4 Dominós Iniciais
- 28 Dominós de Exploração
- 69 Fichas de Ovo
- 1 Peça de Mamãe Dragão
- Manual de Regras

**Categorias:**

Colocação de Peças, Ordem de Fases Variável, Seleção de Peças

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 159,90

Outros Segmentos: R\$ 175,90

 2 a 4 jogadores

 15 minutos

 26,5 x 20 x 6 cm

 650 gramas

A família Kingdomino aumenta com **Dragomino**, uma versão criada especialmente para crianças. Você foi escolhido para **treinar dragões** e agora tem a chance de **encontrar** essas criaturas em uma ilha misteriosa. Mas você não é o único treinador enviado para aquelas terras...

Forme paisagens e tente pegar o **maior número** de ovos possível! Cada ovo pode **estar vazio** ou ter um **bebê dragão** dentro.

Explore novas terras em busca de fabulosos dragões! Uma releitura mágica do clássico dominó, Dragomino é **simples** de aprender, mas **divertido** e **cativante**.

Quem encontrará mais **bebês dragão**?



 JOGO PREMIADO 

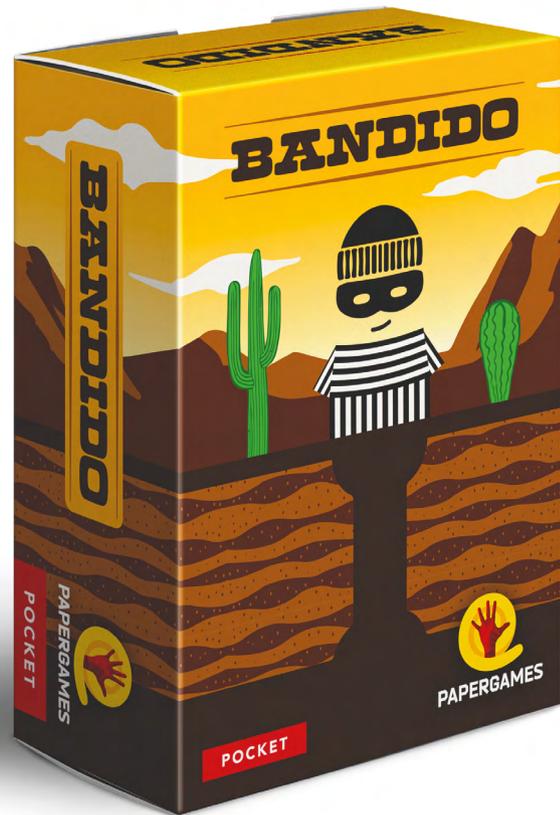


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Bandido



Um **prisioneiro** está tentando escapar por túneis a partir de sua cela. Você e sua equipe devem unir forças e cartas para impedi-lo, **fechando todas as saídas**.

Mas cuidado! Suas cartas podem acabar **ajudando** na fuga! **Aceite o desafio** e corra, antes que as cartas acabem!

**Bandido** é um jogo cooperativo de estratégia e observação para toda a família.

**Autor:** Martin Nedergaard Andersen

**Arte:** Lucas Guidetti Perez

**Componentes:**

- 70 Cartas (90 x 45 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Cooperativo, Colocação de Peças, Construção de Rotas

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90



 1 a 4 jogadores

 15 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 120 gramas

 **CAMPEÃO DE VENDAS** 

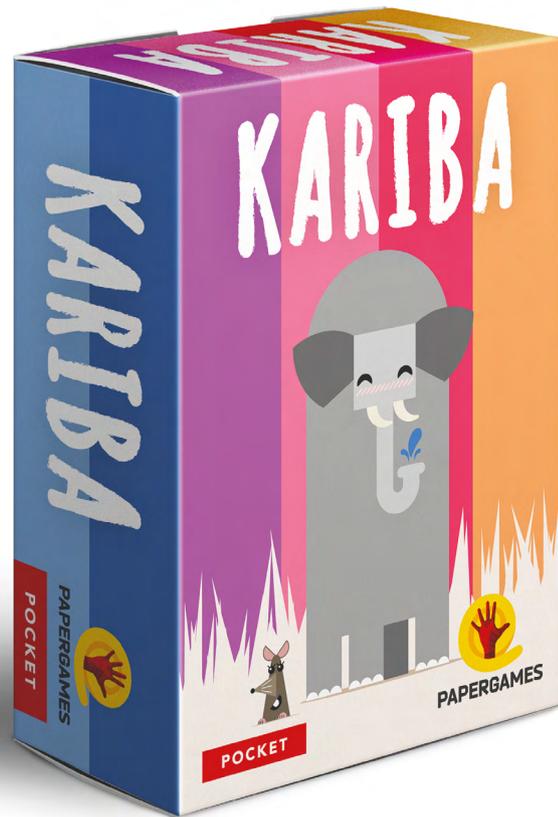


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Kariba



**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Felix Kindelán

**Componentes:**

- 64 Cartas (90 x 45 mm)
- 1 Tabuleiro Desmontável
- Folheto de Regras

**Categoria:**

Gestão de Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90

A África é **quente** e a água é **escassa**. Os animais querem encontrar uma **poça d'água** onde eles possam se refrescar. Claro, cada animal quer ser o **primeiro** a beber, então o elefante espanta o rinoceronte e o rinoceronte espanta o camundongo.

Mas é sabido que elefantes têm medo de camundongos. Então o pequeno camundongo espanta o elefante!

Em **Kariba**, os jogadores disputam **espaço e água** para seus animais, afastando os mais fracos enquanto se refrescam, mas **nem sempre** é o tamanho que conta!



 2 a 4 jogadores

 15 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 120 gramas

 **CAMPEÃO DE VENDAS** 



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Halli Galli



**Autor:** Haim Shafir

**Arte:** Oliver Freudenreich

**Componentes:**

- 56 Cartas (56 x 87 mm)
- 1 Sineta
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Reconhecimento de Padrão,  
Tempo Real

**Preço de Venda Sugerido**

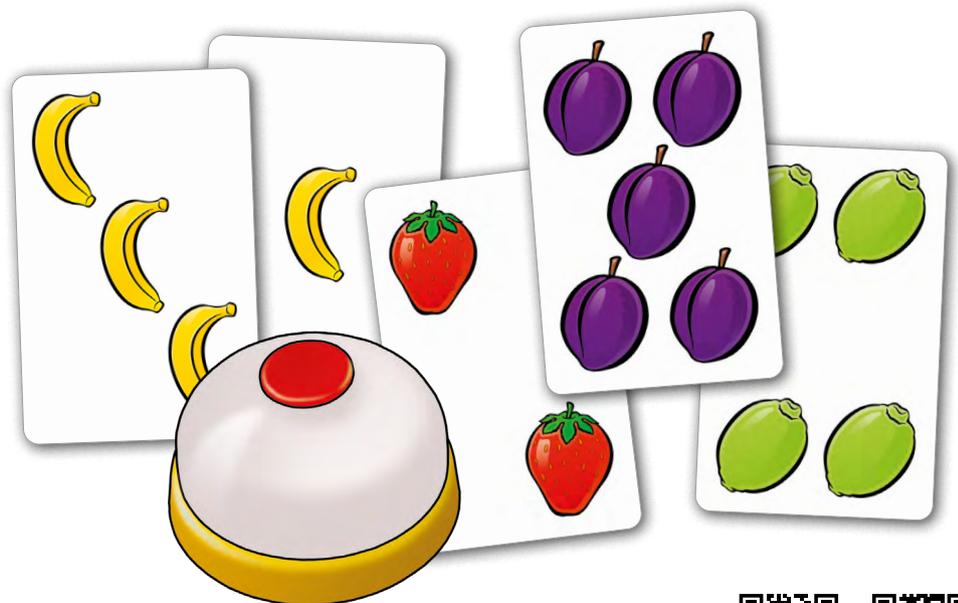
Lojas Especializadas: R\$ 129,90

Outros Segmentos: R\$ 142,90

Em **Halli Galli**, temos uma **grande salada de frutas** com bananas, morangos, limões e ameixas. Os jogadores recebem cartas que mostram esses **4 tipos** de frutas, em grupos de 1 a 5.

Cada jogador revela uma carta do seu baralho por vez e, à medida que cada carta é revelada, no instante em que você perceber **um total de 5 frutas iguais** na mesa, **toque a sineta!** Se estiver correto, você recebe todas as cartas jogadas, senão você paga uma carta aos outros jogadores. Quem tiver **mais cartas** no final, vence!

Halli Galli é diversão garantida para todas as idades **há mais de 30 anos!** Um jogo rápido, de observação e velocidade, do premiado autor Haim Shafir, criador do Speed Cups.



 2 a 6 jogadores

 15 minutos

 20 x 20 x 5 cm

 400 gramas

 CAMPEÃO  
DE VENDAS

 JOGO  
PREMIADO



# Speed Cups



**Autor:** Haim Shafir

**Arte:** Yaniv Shimoni e Barbara Spelger

**Componentes:**

- 24 Cartas (56 x 87 mm)
- 20 Copos Plásticos Coloridos
- 1 Sineta
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Construção a Partir de Modelo, Destreza, Tempo Real

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 149,90  
Outros Segmentos: R\$ 164,90

Em **Speed Cups**, cada jogador recebe **cinco copos**, um de cada cor, e tenta **solucionar os desenhos** das cartas, que mostram objetos coloridos - trens, pássaros, xícaras etc. - alinhados vertical ou horizontalmente. Quando uma carta é virada, os jogadores **correm para recriar aquela sequência** colorida com seu próprio conjunto de copos.

Você precisará de um **bom olho e reações rápidas**. Qual pássaro está sentado no topo da árvore e qual está em baixo? Em qual ordem os carros estão dispostos na estrada? Conseguiu colocar os copos na ordem correta? Seja o primeiro a **bater a sineta!** O jogador **mais rápido** vence no final.

Um jogo rápido para aprender e desafiador para vencer, para todas as idades, do premiado autor Haim Shafir, criador do Halli Galli.



 2 a 4 jogadores

 15 minutos

 20 x 20 x 5 cm

 470 gramas

 **CAMPEÃO DE VENDAS** 



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Quem Foi?



**Autor:** Jonathan Favre-Godal

**Arte:** Steve Augier

**Componentes:**

- 49 Cartas (58 x 88 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gestão de Mão, Memória

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90

Um **grande cocô** foi encontrado no meio da sala! Um dos animais de estimação, seu ou dos outros jogadores, foi o responsável.

**Mas quem?** Defenda a inocência dos seus bichinhos, livrando-se de todas as cartas da mão. Encontre rapidamente sua carta, seja o primeiro a jogá-la na mesa, então acuse outro animal!

Para evitar ser o dono do animal culpado, aja rápido e **lembre-se** de quais animais já foram inocentados! Em cada rodada, o dono do animal culpado recebe uma **carta de cocô** e ao final da partida, o jogador com menos cartas de cocô vence!



 3 a 6 jogadores

 15 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

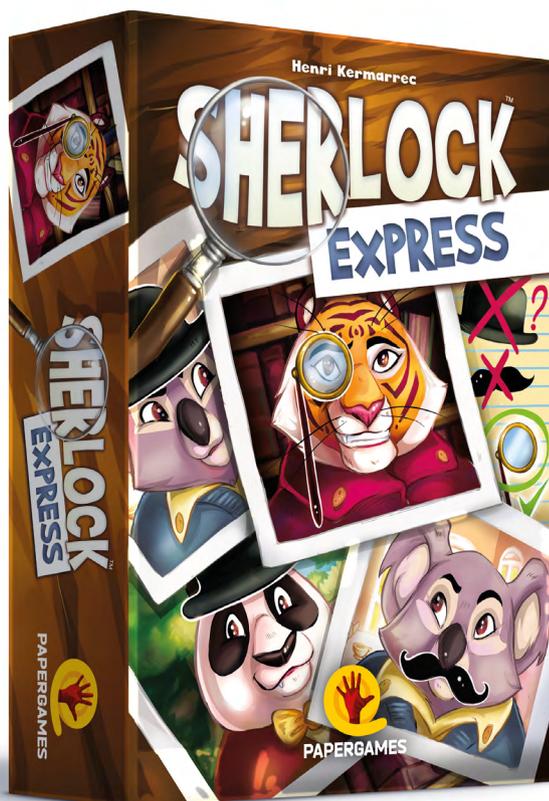
 100 gramas

 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



# Sherlock Express



**Autor:** Henri Kermarrec

**Arte:** Bénédicte Ammar

**Componentes:**

- 63 Cartas (90 mm Ø – cartas redondas)
- Livreto de Regras

**Categorias:**

Dedução, Lógica

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

Outros Segmentos: R\$ 99,90

 2 a 6 jogadores

 10 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 250 gramas

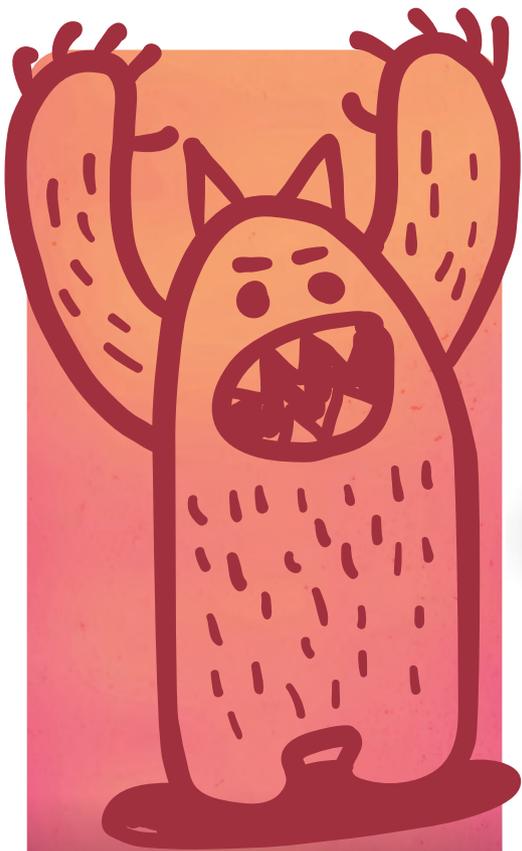
Em **Sherlock Express**, observe os suspeitos, examine os álbis e use suas habilidades de **dedução** para expor o culpado! Mas seja **rápido**, pois outros detetives também estão neste desafio!

Ajude **Sherlock** a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice de **Moriarty**, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio Moriarty.

**Todos são suspeitos...** Até que se provem inocentes!



# Misty



**Autor:** Florian Fay  
**Arte:** Felix Kindelán

**Componentes:**  
• 54 Cartas (90 x 45 mm)  
• Folheto de Regras

**Categoria:**  
Gestão de Mão, Seleção de Cartas

**Preço de Venda Sugerido**  
Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90

 2 a 4 jogadores

 20 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 110 gramas

Era uma tarde escura e chuvosa... A chuva escorre pelas janelas e os vidros aos poucos ficam **embaçados**. Enquanto você **rabisca na janela**, seus desenhos de repente **ganham vida**: caminhões se movem, foguetes decolam, folhas caem. E **cuidado!** Um monstro comedor de flores está à espreita... Bem vindo a Misty!

Em Misty, cada jogador deve montar uma janela com 12 cartas. Para montar sua janela, cada jogador terá que **escolher uma carta** da mão, e então **passar as cartas restantes** para o vizinho. Os jogadores terão escolhas a fazer: **pegar** esta carta ou **impedir** que o vizinho pegue aquela outra?



 **CAMPEÃO DE VENDAS** 

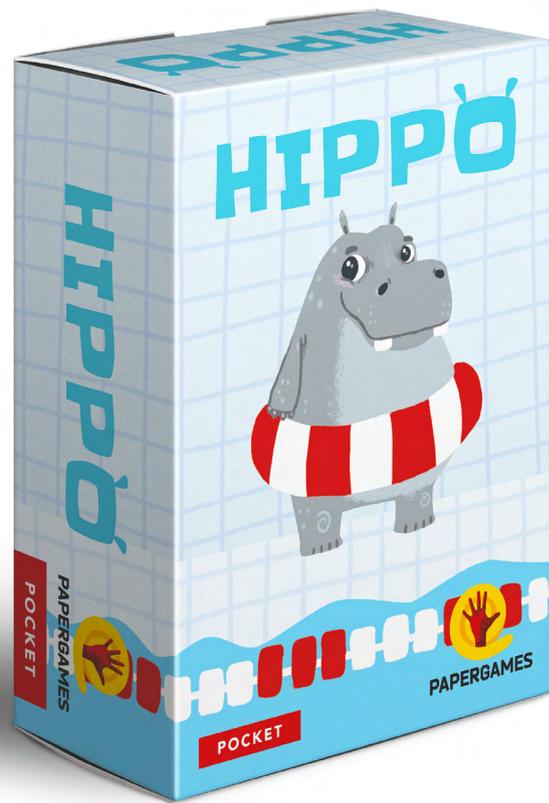


FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Hippo



**Autor:** Martin Nedergaard Andersen

**Arte:** Sarah Bourquin

**Componentes:**

- 1 Tabuleiro Desmontável
- 3 Dados
- 4 Conjuntos de 12 Fichas de Boia
- Folheto de Regras

**Categoria:**

Controle de Área, Tabuleiro Modular, Rolagem de Dados

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

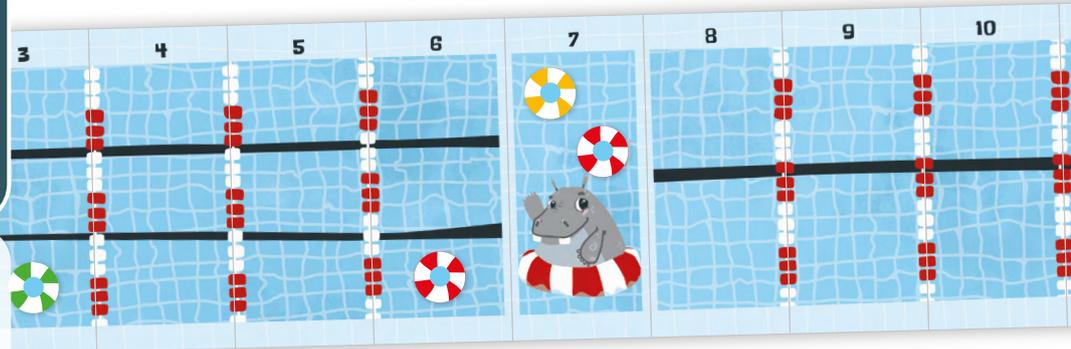
Outros Segmentos: R\$ 65,90

Tem medo de hipopótamos? Não precisa! Em Hippo, o hipopótamo é **seu amigo**. Dê suas boias ao **Sr. Hippo**, ele tomará conta delas! **O perigo real?** Seus adversários!

Em Hippo, o jogador quer **livrar-se de todas as suas boias**, posicionando-as na piscina do Sr. Hippo. As raias são numeradas de 1 a 12 e a raia número 7 é exclusiva do Sr. Hippo.

Os jogadores **rolam três dados** e decidem entre usar cada valor separadamente ou somá-los. Quem rolar e usar um 7 pode **jogar novamente**. As boias podem ser removidas da piscina e devolvidas ao dono se uma raia estiver cheia e um jogador colocar outra boia lá.

Entre nessa **disputa aquática** e prenda a respiração até o **último momento!**



 2 a 4 jogadores

 15 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 80 gramas

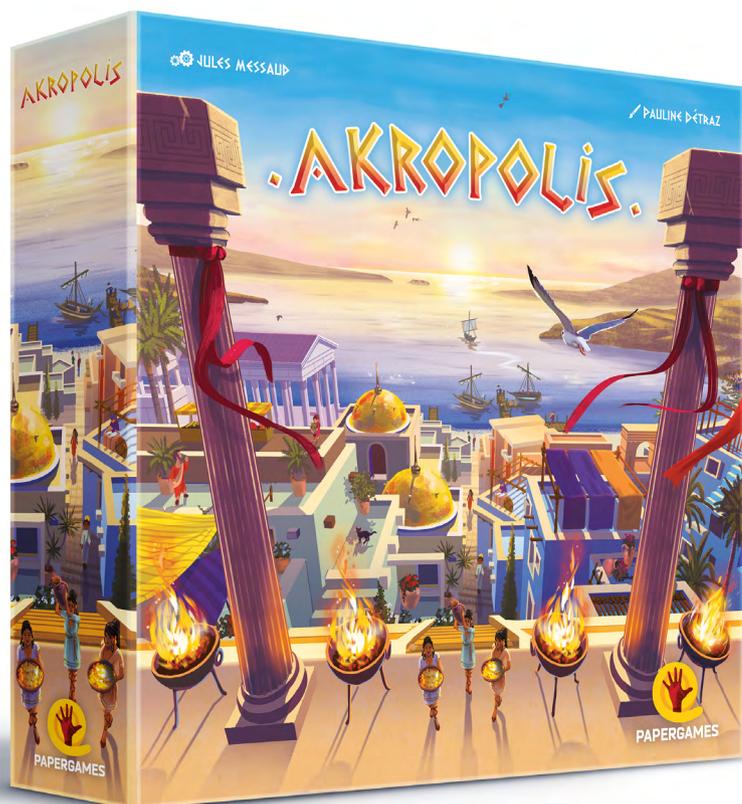


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Akropolis



**Autor:** Jules Messaud

**Arte:** Pauline Détraz

**Componentes:**

- 61 Peças de Cidade
- 4 Peças Iniciais
- 40 Cubos em Madeira
- 1 Marcador de Arquiteto-Chefe
- 4 Fichas de Ajuda
- 1 Bloco de Pontuação
- Manual de Regras

**Categorias:**

Colocação de Peças,  
Construção a Partir de  
Modelo, Compra Aberta,  
Camadas de Componentes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 259.90

Outros Segmentos: R\$ 285.90

No coração do Mediterrâneo, cidades rivais buscam **riqueza e glória!**

Os mais **talentosos arquitetos** na Grécia Antiga estão prontos para ajudar neste objetivo. Construa residências, templos, mercados, jardins e quartéis, **aumentando a importância** de sua cidade e garantindo que ela **triumfará** sobre as outras.

Aumente seu prestígio com um **planejamento harmonioso** e aprimore sua cidade erguendo **distritos e praças**.

Construa **cada vez mais alto** e eleve sua cidade em **direção ao céu**.



 1 a 4 jogadores

 25 minutos

 26 x 26 x 6 cm

 1100 gramas

 JOGO  
PREMIADO 



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Kingdomino Origins



**Autor:** Bruno Cathala

**Arte:** Cyril Bouquet

**Componentes:**

- 48 Peças de Paisagem
- 30 Peças Diversas
- 10 Fichas de Fogo
- 4 Cabanas
- 8 Chefes Tribais
- 49 Recursos
- 1 Tabuleiro
- 1 Bloco de Pontuação
- Manual de Regras

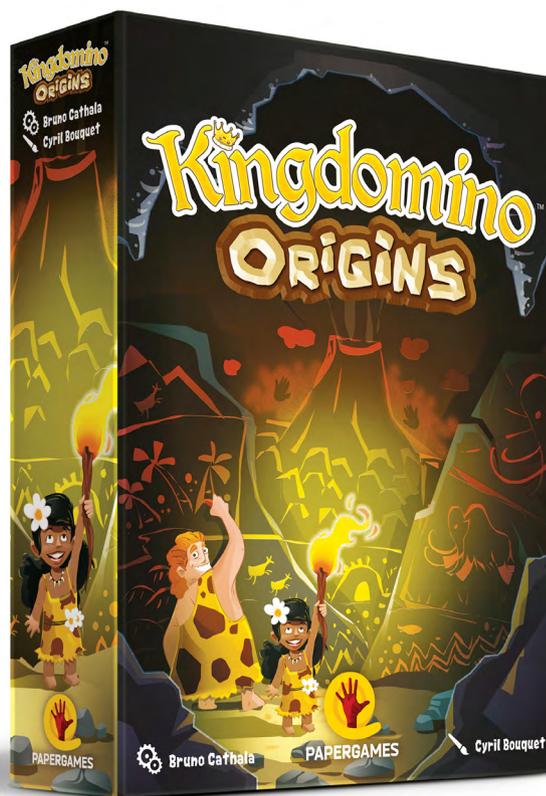
**Categorias:**

Colocação de Peças, Ordem de Fases Variável, Seleção de Peças, Cerco de Área

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 229,90

Outros Segmentos: R\$ 254,90



Tudo começou com o **Fogo!** Viaje no tempo até a era **pré-histórica** de Kingdomino!

Em **Kingdomino Origins**, desenvolva sua tribo, **levando o fogo** a seus vários acampamentos, com ajuda dos terríveis vulcões e suas erupções. Explore **recursos naturais**: mamutes, peixes, sílex e cogumelos, para recrutar destemidos **habitantes das cavernas**, aumentando sua **tribo e seu território** de caça!

Há **3 modos** de jogo em Kingdomino Origins: o primeiro introduz **vulcões e fogo**, o segundo utiliza **recursos naturais** para melhorar sua pontuação e o terceiro modo **recruta habitantes** das cavernas para ajudar sua tribo.

Redescubra Kingdomino com um cenário e regras **totalmente diferentes** em um novo jogo completamente **independente**.



 2 a 4 jogadores

 25 minutos

 26,5 x 20 x 6 cm

 775 gramas

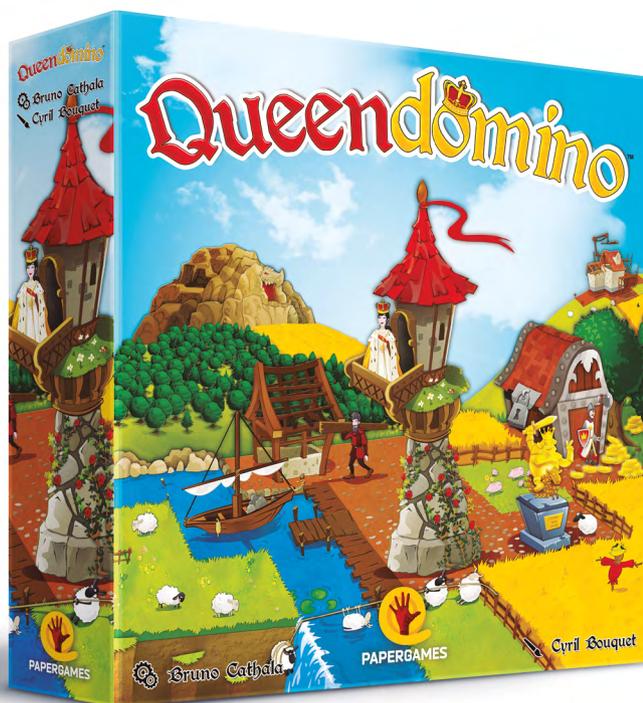


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Queendomino



**Autor:** Bruno Cathala

**Arte:** Cyril Bouquet

**Componentes:**

- 80 Peças de Paisagem e Estabelecimento
- 4 Castelos
- 1 Tabuleiro Central
- 42 Moedas
- 47 Peças Diversas em Madeira
- 1 Manual de Regras

**Categorias:**

Colocação de Peças, Ordem de Fases Variável, Seleção de Peças, Cerco de Área

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 249,90

Outros Segmentos: R\$ 274,90

Em **Queendomino**, construa o reino de **maior prestígio**, conquistando campos de trigo, florestas, lagos, pastagens, montanhas e vilas.

Seus cavaleiros lhe trarão **riquezas** na forma de **moedas**. Desenvolva as **vilas** em suas terras, construindo **estabelecimentos** que lhe darão oportunidades para novas estratégias. Você pode conquistar o coração da **Rainha**, mas tenha cuidado com o **Dragão**!

Queendomino é um jogo novo e completamente independente do premiado Kingdomino\* e oferece uma variedade de **desafios mais complexos**.

Você pode **combinar** o Queendomino com o Kingdomino\* e utilizar as variantes **“Casamento Real”**, que incluem novas formas de jogar em grupos ou individualmente e permitem grupos de **até 8 jogadores**.

*\* jogo da mesma série e autor, vendido separadamente.*



 2 a 4 jogadores

 25 minutos

 28 x 28 x 7 cm

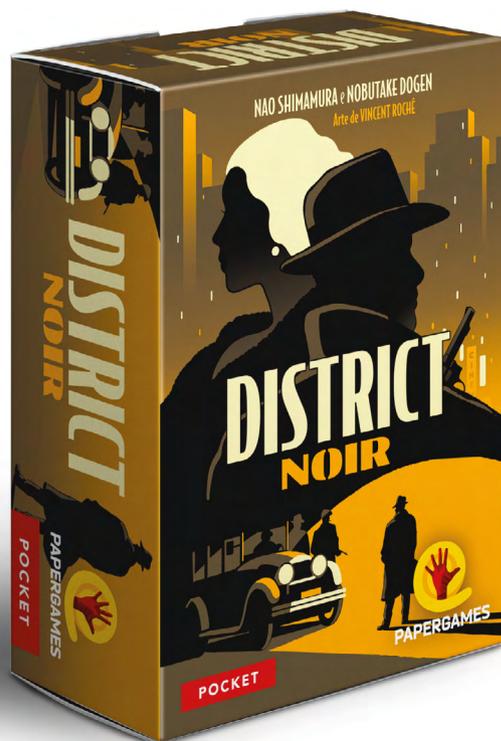
 1100 gramas

 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



# District Noir



**Autor:** Nao Shimamura,  
Nobutake Dogen

**Arte:** Vincent Roché

**Componentes:**

- 48 Cartas (59 x 91 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Colecionar Conjuntos, Compra Aberta, Gerenciamento de Mãos, Apostas e Bledes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90

Na chefia das maiores organizações criminosas, **poderosos líderes** disputam territórios e apoio, tentando todos os meios possíveis para **aumentar sua influência**. Bem no centro de Hoboken fica o Distrito Noir, uma área  **muito disputada e fundamental** para dominar a cidade.

Você e um líder oponente estão envolvidos em uma **franca batalha** pelo **controle** do Distrito Noir.

Há **dois caminhos** para a vitória: **conquistar os diversos grupos** de apoiadores do Distrito Noir, ou **controlar diretamente as três localidades** estratégicas da cidade.

Manobras sagazes exigem a **escolha cuidadosa** de suas ações, ao mesmo tempo em que permitem **controlar as ações** que seu adversário pode realizar.



 2 jogadores

 15 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

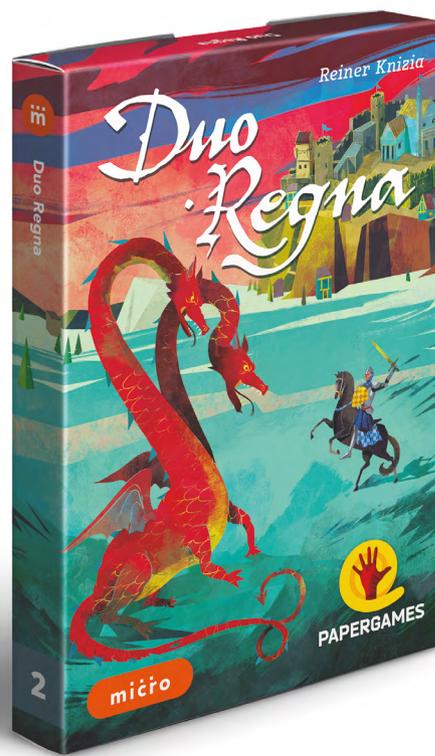
 100 gramas

 JOGO  
PREMIADO 



# Duo Regna

micro



**Dois reinos** estão disputando pela conquista de **poderosos dragões**. Cabe a você convocar os membros do seu reino para capturá-los.

Traga o **maior número** de dragões para suas terras e receba a glória e a honra de um vencedor.

**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Gil Martimiano

**Componentes:**

- 25 Cartas (45 x 90 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Seleção de Ação Simultânea

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 24,90

Outros Segmentos: R\$ 27,90



**MICRO: A LINHA DE JOGOS QUE NÃO PESA NO SEU BOLSO!**

Jogos de autores internacionais e artistas renomados, super divertidos, fáceis de explicar e de aprender e com partidas rápidas. É diversão baratinha pra todo mundo!

micro

 2 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 1 cm

 40 gramas



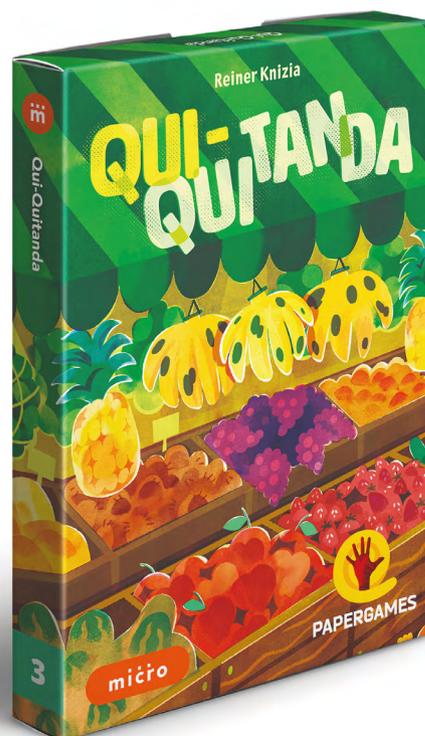
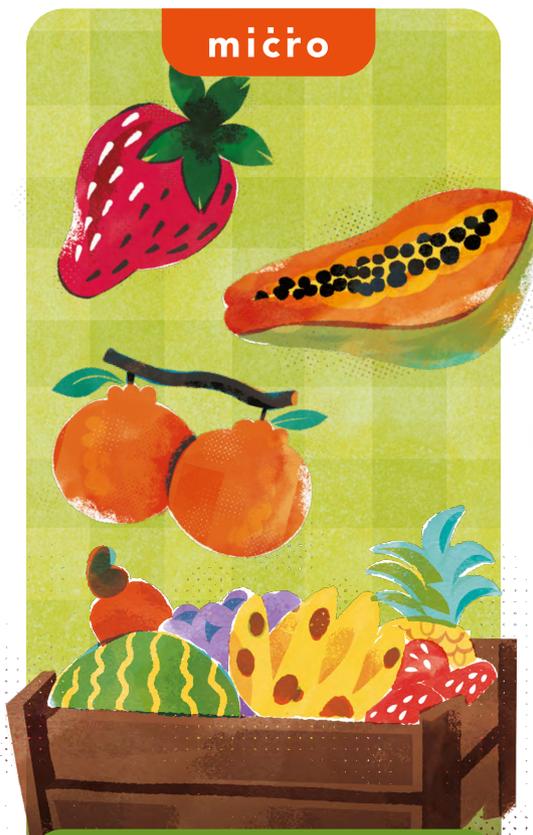
FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Qui-Quitanda

micro



Chegou a hora da feira! Chame seus amigos e monte as **melhores sacolas**!

Em Qui-Quitanda, **trabalhe em conjunto** com os outros jogadores para organizar suas sacolas de frutas, **formando linhas** (horizontais ou diagonais) para conquistar pontos.

No entanto, essa tarefa não será tão simples assim: com uma variedade de cores e aromas que deixaria qualquer um com água na boca, cabe a vocês decidirem: **melhorar** a sacola atual ou **começar** uma nova?

**Autor:** Reiner Knizia

**Arte:** Vienno

**Componentes:**

- 24 Cartas (45 x 90 mm)
- Folheto de Regras
- 1 Micro Box

**Categorias:**

Cooperativo, Colocação de Cartas, Reconhecimento de Padrões

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 24,90

Outros Segmentos: R\$ 27,90



1 a 4 jogadores



10 minutos



10 x 7 x 1 cm



50 gramas

**Acompanha a Micro Box\***

caixa de armazenamento do primeiro trio de jogos da Linha Micro.

\* Consulte termos e condições no site da Linha Micro: [ppgam.es/micro](http://ppgam.es/micro)

micro

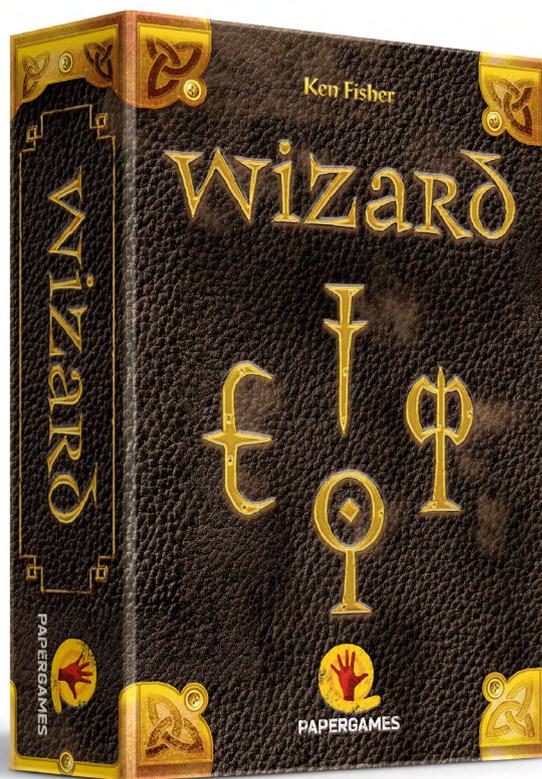


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Wizard



**Autor:** Ken Fisher

**Arte:** Franz Vohwinkel

**Componentes:**

- 68 Cartas (56 x 87 mm)
- 1 Bloco de Pontuação
- Livro de Regras

**Categorias:**

Vazas / Truques, Apostas e Bledes, Previsão de Lance, Gerenciamento de Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 99,90

Outros Segmentos: R\$ 109,90

 3 a 6 jogadores

 45 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 250 gramas

Neste **mágico** jogo de cartas, como um **aprendiz de feiticeiro**, você deve utilizar seus dons e **adivinhar seus resultados** nas rodadas.

Analise suas cartas e **preveja** quantas vezes você ganhará. Rodada após rodada, o **desafio aumenta** à medida que você joga com mais e mais cartas. Aquele que **acertar** sua previsão marca pontos **positivos**, caso contrário, pontos **negativos**. Faça as previsões corretas e mostre a todos quem é o **mais sábio** aprendiz de feiticeiro.

A **edição de 25 anos** expande as possibilidades com **7 novas cartas especiais**: o Dragão, a Fada, o Lobisomem, o Malabarista, a Bomba, a Nuvem e o Metamorfo.

**Derrote seus oponentes** com seu dom da profecia!

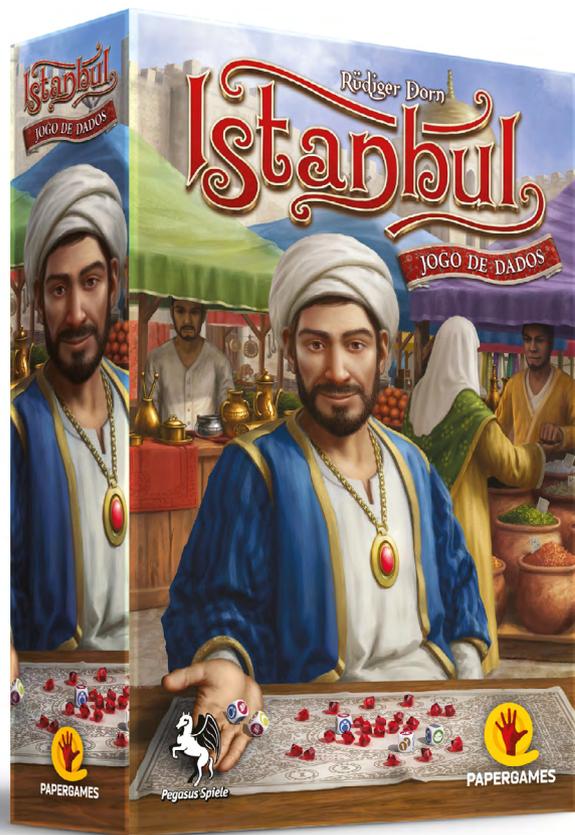


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Istanbul: Jogo de Dados



**Autor:** Rüdiger Dorn

**Arte:** Andreas Resch

**Componentes:**

- 1 Tabuleiro Central
- 42 Peças de Mercadoria
- 24 Peças de Mesquita
- 33 Cartas de Bazar
- 36 Moedas
- 31 Rubis
- 12 Cristais
- 9 Dados
- 4 Resumos das Ações
- Manual de Regras

**Categorias:**

Rolagem de Dados, Colecionar Conjuntos, Pontos de Ação

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 219,90

Outros Segmentos: R\$ 239,90

Bem-vindo ao **Grande Bazar de Istambul!** Sendo o negociante astuto que é, você deve adquirir os **cobiçados rubis** antes dos outros jogadores.

Turno após turno, vocês disputarão por **dinheiro e mercadorias**. Por sorte, **você não estará sozinho**: seus fiéis ajudantes **trabalharão a seu favor**, obtendo mercadorias e dinheiro para você.

Use seus recursos com sabedoria, **investindo** em melhores habilidades ou **poupando** para adquirir os desejados rubis diretamente.

Com um pouco de sorte e a **estratégia certa**, o primeiro jogador a conseguir os rubis sairá vitorioso, aclamado como o “**Mestre da Guilda dos Comerciantes**”.



 2 a 4 jogadores

 20 a 40 minutos

 19 x 27,5 x 7 cm

 750 gramas



# Glitches

micro



**Autor:** Reiner Knizia  
**Arte:** Danilo Salvego

**Componentes:**  
• 24 Cartas (60 x 60 mm)  
• Folheto de Regras

**Categorias:**  
Gestão de Mão, Colocação de Peças, Construção a partir de Modelo, Cobertura de Grade

**Preço de Venda Sugerido**

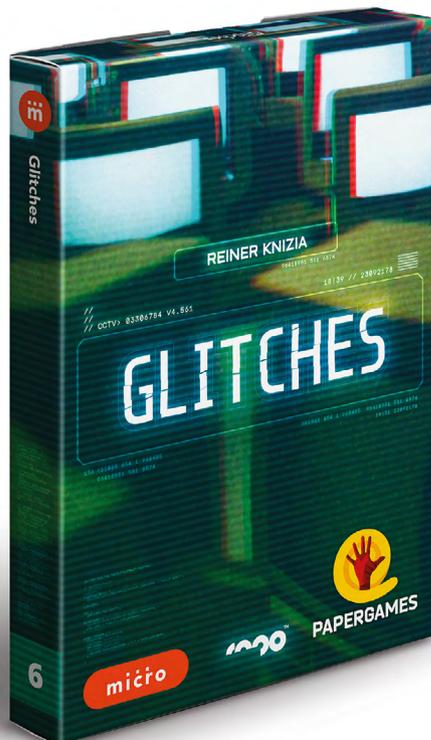
Lojas Especializadas: R\$ 24,90  
Outros Segmentos: R\$ 27,90

 2 jogadores

 10 minutos

 10 x 7 x 1 cm

 50 gramas



O ano é 2178 e você é um **hacker de antigas tecnologias**.

**Invadindo câmeras de segurança** de velhos depósitos de máquinas obsoletas, **you está em busca de falhas na rede** para resgatar dados e **vendê-los** para megacorporações.

Utilize as câmeras de segurança desses depósitos e **encontre** equipamentos: da **mesma empresa**, de uma **seqüência da rede** ou do **mesmo slot de conexão**.



**Acompanha a Micro Box\***  
caixa de armazenamento do segundo trio de jogos da Linha Micro.

\* Consulte termos e condições no site da Linha Micro: [ppgam.es/micro](http://ppgam.es/micro)



# For Sale



**Autor:** Stefan Dorra

**Arte:** Gil Martimiano

**Componentes:**

- 30 Cartas de Propriedade (63 x 88 mm), 30 Cartas de Conselheiro (63 x 88 mm), 30 Cartas de Cheque (45 x 90 mm), 78 Cartas de Dinheiro (45 x 90 mm)
- Manual de Regras

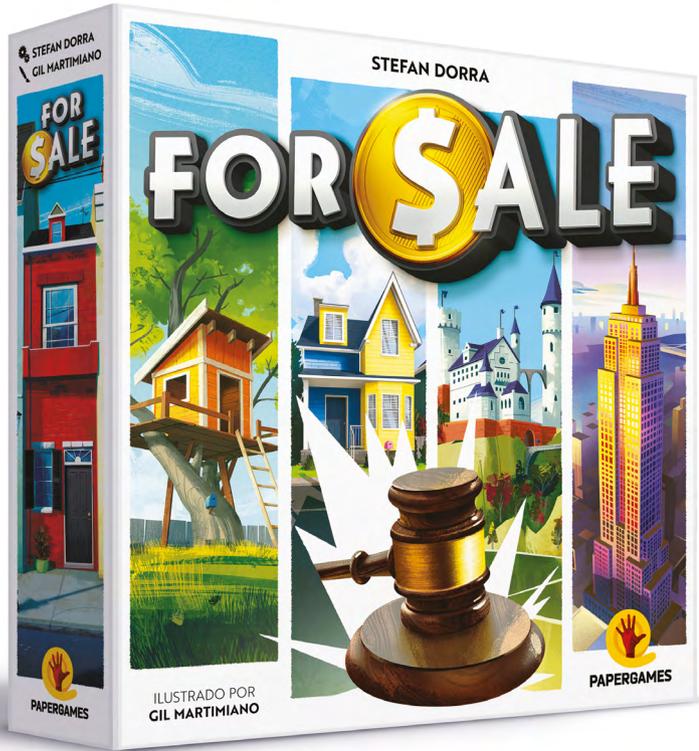
**Categorias:**

Leilão, Gestão de Mão, Ação Simultânea

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 149,90

Outros Segmentos: R\$ 164,90



**Dou-lhe uma! Dou-lhe duas! Vendido ao maior ofertante!**

Dê lances e blefe à vontade para adquirir os imóveis **mais valiosos** pelo **menor preço**, depois venda essas propriedades por gordos cheques.

For Sale é um jogo rápido e divertido de compra e venda de propriedades onde os jogadores são forçados a tomarem **decisões difíceis a todo minuto**.

**Construa sua fortuna** no setor imobiliário e torne-se um magnata ao final da partida **neste clássico** do autor Stefan Dorra.

**EXPANSÃO CONSELHEIROS (INCLUSA)**

Nesta nova expansão, **já inclusa na caixa do jogo**, conte com a ajuda dos conselheiros para **melhorar suas negociações**: faça sua oferta para contratá-los e utilize o **conhecimento e influência** deles em seus lances e suas vendas para **lucrar ainda mais** com suas propriedades.



2 a 6 jogadores

~ 30 minutos

20 x 20 x 5 cm

500 gramas

CAMPEÃO DE VENDAS

JOGO PREMIADO



# Pega em 6!



Em **Pega em 6!**, você deve marcar o **mínimo** de pontos possível.

Cada jogador recebe 10 cartas e na sua vez, **escolhe, revela e posiciona** uma delas em uma das quatro fileiras da mesa. Se incluir a sexta carta, ele deve **pegar as cinco primeiras**. Seu objetivo é evitar pegar cartas pois cada uma que você pega rende pontos negativos!

A edição comemorativa de **25 Anos** inclui 28 cartas adicionais, para **uma nova forma de jogar**, que permite abrir novas fileiras, mover e inserir cartas, aumentar os limites ou ainda bloquear as fileiras.

Tome muito cuidado para não pegar nenhum boi pelo caminho!

Do renomado autor **Wolfgang Kramer**, **Pega em 6!** venceu inúmeros prêmios, tornou-se um clássico e vendeu **4 milhões de cópias** em mais de **50 países**.



**Autor:** Wolfgang Kramer

**Arte:** Franz Vohwinkel

**Componentes:**

- 132 Cartas (56 x 87 mm)
- Bloco de Pontuação
- Livreto de Regras

**Categorias:**

Ação Simultânea, Gestão de Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 124,90

Outros Segmentos: R\$ 136,90

 2 a 10 jogadores

 45 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

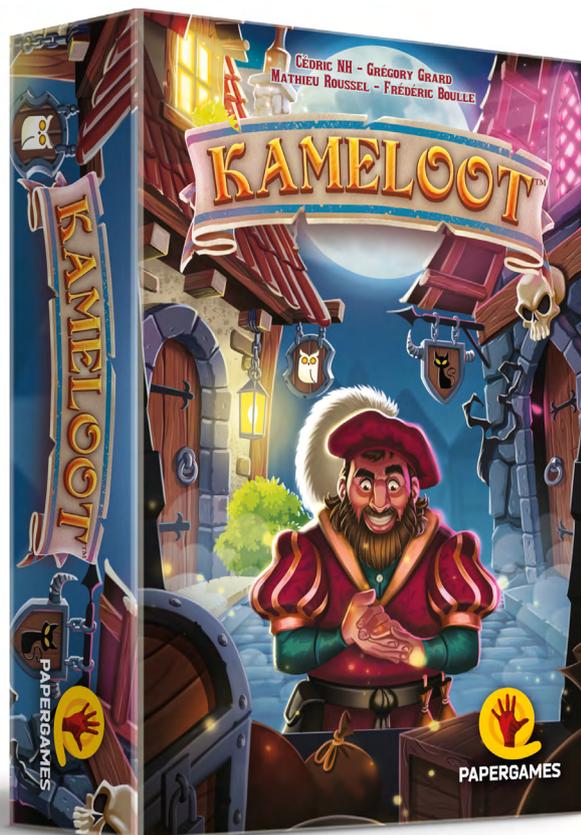
 350 gramas

 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



# Kameloot



**Autores:** Cédric NH, Grégory Grard, Mathieu Roussel, Frédéric Boule

**Arte:** Ingenious Studios

**Componentes:**

- 96 Cartas (63 x 88 mm)
- 6 Fichas
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gerenciamento de Mão, Semi-Cooperativo, Colecionar Conjuntos, Alianças e Traição

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 94,90

Outros Segmentos: R\$ 104,90

 3 a 6 jogadores

 20 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 300 gramas

Tabernas, mercadores motivados e objetos mágicos são tudo que você precisa para tornar-se **o mercador mais rico de Kameloot**.

Mas qual taberna você irá escolher: a **“Coruja Chirriante”**, onde paladinos e ilusionistas dividem o espaço com ricos mercadores ou a **“Gato Preto”**, lar de vigaristas e feiticeiros conspiradores?

Seja qual for sua escolha, **muito cuidado** com os vira-casacas pois a **lealdade é frágil** nas tabernas!



7 898706 770401

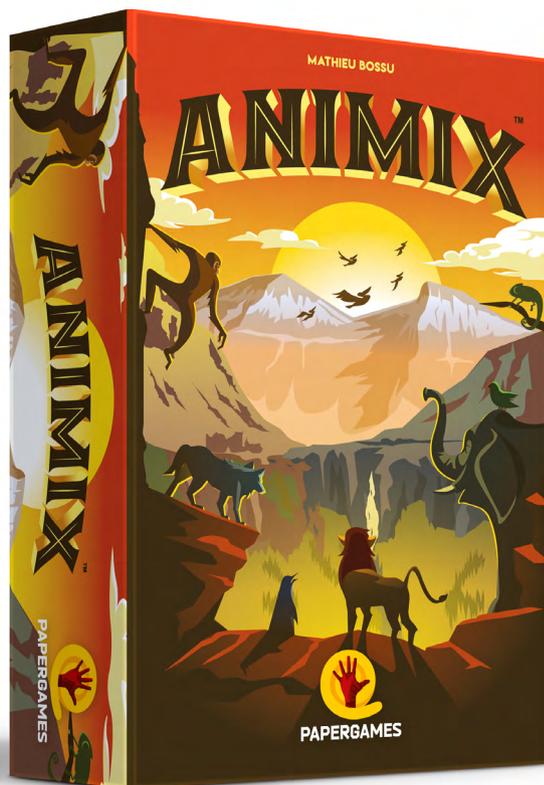


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Animix



**Autor:** Mathieu Bossu

**Arte:** Simon Douchy

**Componentes:**

- 80 Cartas (63 x 88 mm)
- 30 Fichas de Montanha
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gerenciamento de Mão, Seleção Aberta, Colocação de Cartas, Coletar Conjuntos, Construção a Partir de Modelo

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 94,90

Outros Segmentos: R\$ 104,90

Em Animix, conquiste o **máximo de pontos** com a **combinação certa** de animais. Para cada carta de animal faça a **melhor escolha**: jogá-la no centro da mesa ou mantê-la com você?

As cartas à sua frente e as do centro da mesa devem formar uma **mistura equilibrada**, aumentando suas chances de vitória.

No final do jogo, cada espécie marca pontos de **maneira diferente**, então seu planejamento **será essencial** para ter maioria no **maior número** de espécies e vencer a partida!



 2 a 6 jogadores

 10 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 300 gramas

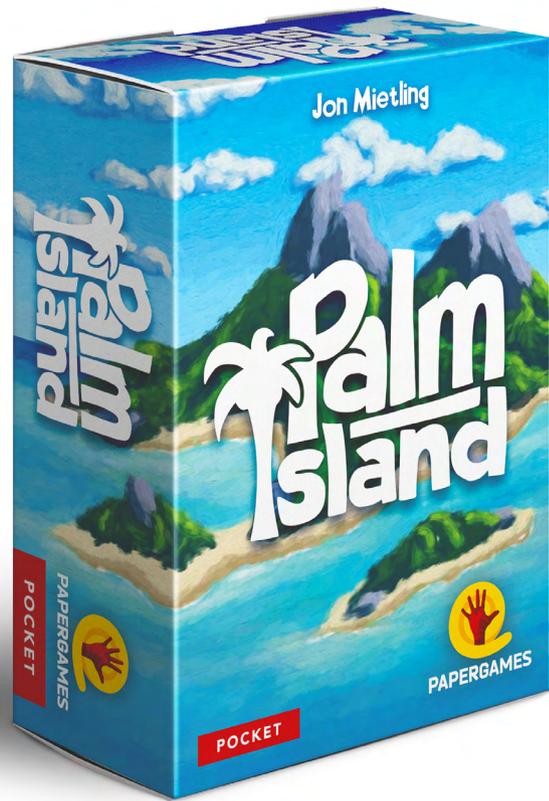


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Palm Island



**Autor:** Jon Mietling

**Arte:** Jon Mietling, Mirko Suzuki

**Componentes:**

- 63 Cartas (63 x 88 mm)
- Livreto de Regras

**Categoria:**

Gestão de Mão, Construção de Baralho, Ação Simultânea

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



1 a 2 jogadores



15 minutos



10 x 7 x 3,3 cm



130 gramas

**Palm Island** é um jogo **portátil** que você pode jogar sentado, de pé, aguardando, no carro, no avião, na praia, relaxando, sozinho ou acompanhado, **sem precisar de uma mesa**.

Com um **inteligente mecanismo** de transformação do baralho, o jogador utiliza apenas **17 cartas** (com 4 posições cada) ao longo de 8 rodadas para **moldar sua ilha e superar os desafios** apresentados.

São **3 modos diferentes** de jogar: jogue no **Modo Solitário** e realize grandes façanhas para destravar novas habilidades que ajudarão sua aldeia a **prosperar** ainda mais. Jogue no **Modo Cooperativo**, preparando sua aldeia para os **desastres** naturais que virão. Jogue no **Modo Competitivo**, disputando a **compra** de cartas bônus ou satisfazendo critérios específicos **antes** do seu adversário.

**Leve sua ilha com você!**

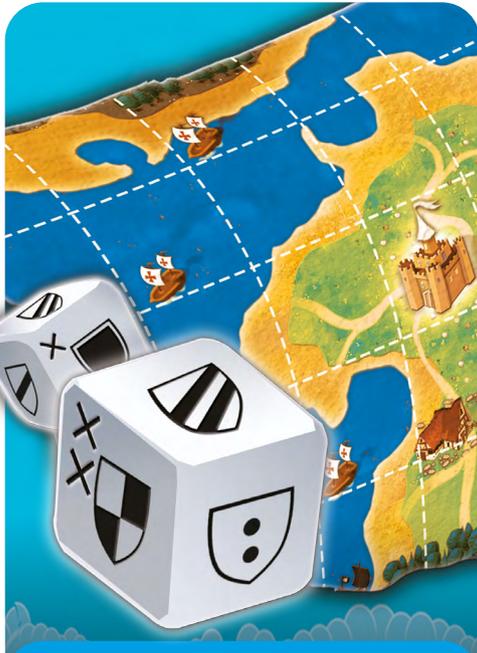


FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Kingdomino Duel



**Autor:** Bruno Cathala, Ludovic Maublanc

**Arte:** Cyril Bouquet

**Componentes:**

- 1 Bloco de Mapas
- 4 Dados
- 2 Lápis
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Papel e Caneta, Rolagem de Dados

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 119,90  
Outros Segmentos: R\$ 129,90

Role os dados, escolha aqueles que preferir e **junte-os em pares** para criar seus dominós. Dominó por dominó, preencha seu mapa à medida que confia os territórios do seu reino a **leais dignitários**. Receba favores de **feiticeiros** para lançar **poderosas magias** que lhe permitirão governar sem ter que compartilhar.

Kingdomino Duel é um **jogo completamente independente** que preserva a essência do aclamado Kingdomino original. Neste jogo, em vez de colocar dominós em seu reino, você escolherá **dois dados** para serem combinados em um único “dominó” que deverá, então, ser desenhado em seu reino.



 2 jogadores

 20 minutos

 18 x 11 x 4 cm

 300 gramas

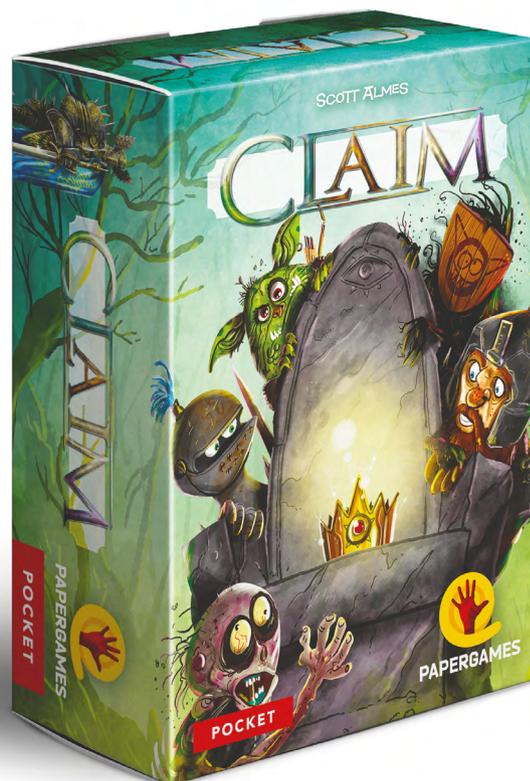


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Claim



**Autor:** Scott Almes  
**Arte:** Mihajlo Dimitrievski

**Componentes:**  
• 54 Cartas (56 x 87 mm)  
• Folheto de Regras

**Categorias:**  
Vazas, Truques

**Preço de Venda Sugerido**  
Lojas Especializadas: R\$ 59,90  
Outros Segmentos: R\$ 65,90

2 jogadores

25 minutos

10 x 7 x 3,3 cm

110 gramas

**O Rei está morto!** O que aconteceu? Ninguém sabe ao certo, mas ele foi encontrado de ponta-cabeça num barril de vinho esta manhã. Pode ter sido um crime ou sua própria sede que o matou. De qualquer modo, o Rei está morto e não possui descendentes conhecidos, então cabe às **cinco facções** do reino decidirem quem será o novo rei:  **você ou seu oponente**. Será que você consegue conquistar as facções do reino?

**Claim** é jogado em **duas fases** distintas. Na **fase um**, cada jogador recebe uma mão de cartas que usará para recrutar seguidores. Na **fase dois**, eles usarão os seguidores da fase um para competir e conquistar as cinco facções do reino. Cada facção tem um poder especial que afeta o jogo e os poderes podem ser diferentes em cada fase! Ao final da partida, quem tiver **mais seguidores** de uma facção conquista o voto daquela facção e quem conquistar o voto de ao menos três facções **vence o jogo!**



**CAMPEÃO DE VENDAS**



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Claim 2



**Autor:** Scott Almes  
**Arte:** Mihajlo Dimitrievski

**Componentes:**

- 54 Cartas (56 x 87 mm)
- Folheto de Regras

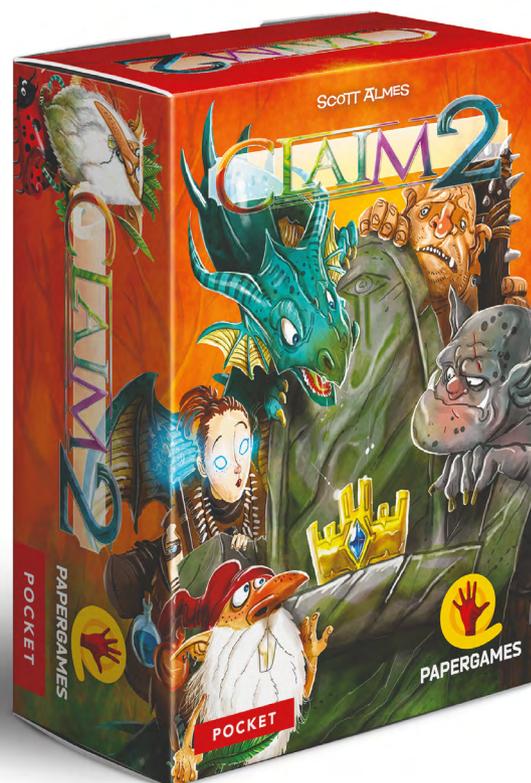
**Categorias:**

Vazas, Truques

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



**O Rei está morto!** O que aconteceu? Ninguém sabe ao certo, mas ele foi encontrado de ponta-cabeça num barril de vinho esta manhã. Pode ter sido um crime ou sua própria sede que o matou. De qualquer modo, o Rei está morto e não possui descendentes conhecidos, então cabe às **cinco facções** do reino decidirem quem será o novo rei:  **você ou seu oponente**. Será que você consegue conquistar as facções do reino?

**Claim 2** é uma **sequência independente** de Claim e apresenta **cinco novas facções** que podem ser jogadas sozinhas ou misturadas em qualquer combinação com as facções de Claim. Combinando as duas caixas, é possível jogar em **3 e 4 jogadores!**



2 jogadores

25 minutos

10 x 7 x 3,3 cm

110 gramas

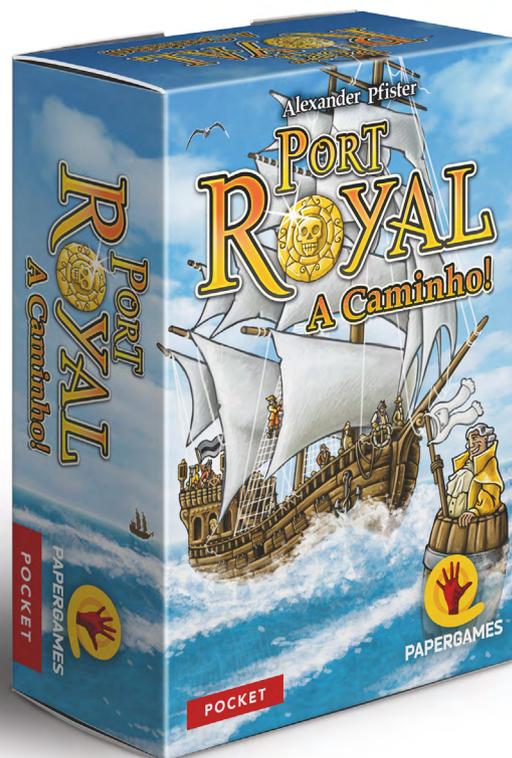


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Port Royal: A Caminho!



Jamaica, Mar do Caribe. No porto de Port Royal, a vida é agitada e você espera fechar o **negócio da sua vida**. Você conseguirá ganhar o favor de um atacadista? Você admitirá algum passageiro em seu barco? Se você **arriscar muito** e fizer escolhas erradas, pode voltar para a casa **de mãos vazias!**

Port Royal: A Caminho! é uma continuação **independente e simplificada** do jogo de cartas Port Royal, com novas cartas e novos personagens, que também **servem como expansão** para o jogo original.

**Autor:** Alexander Pfister

**Arte:** Klemens Franz

**Componentes:**

- 60 Cartas (59 x 91 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Compra Aberta, Seleção de Cartas, Coleção de Componentes, Force sua Sorte

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



 2 a 4 jogadores

 20 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 120 gramas

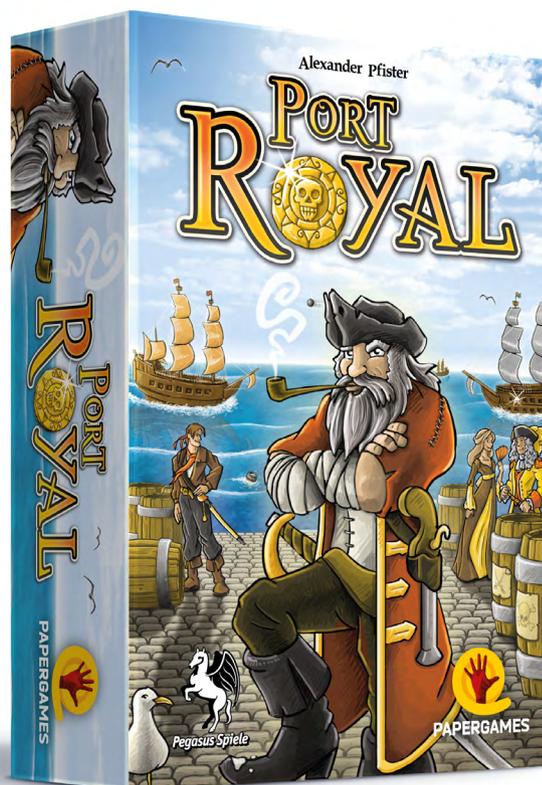


FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Port Royal



**Autor:** Alexander Pfister

**Arte:** Klemens Franz

**Componentes:**

- 120 Cartas (59 x 91 mm)
- Manual de regras

**Categorias:**

Seleção de Cartas, Coleção de Componentes, Force sua Sorte

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

Outros Segmentos: R\$ 99,90

 2 a 5 jogadores

 20 a 50 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 350 gramas

Jamaica, Mar do Caribe. No porto de Port Royal a vida é agitada e os negócios prosperam! Em Port Royal, assumo o papel de um comerciante tentando fechar o **negócio de sua vida!** Mas se você arriscar muito e fizer escolhas erradas, pode voltar para a casa de **mãos vazias!**

Não se esqueça de **reinvestir** seu lucro, para ganhar os **favores** dos Governadores e Almirantes e **contratar** pessoas para aumentar suas possibilidades. Amplie sua influência e você irá liderar expedições de **maior prestígio.**

Suas chances aumentam com cada carta revelada, mas também aumentam **seus riscos.** O jogador que conseguir atingir pelo menos doze pontos de influência, **vencerá a partida!**



 CAMPEÃO DE VENDAS

 JOGO PREMIADO



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Santo Domingo



**Autor:** Stefan Risthaus

**Arte:** Klemens Franz

**Componentes:**

- 60 Cartas (59 x 91 mm)
- 1 Tabuleiro Central
- 15 Marcadores em Madeira
- Manual de Regras

**Categorias:**

Especulação Financeira, Gestão de Mão, Ação Simultânea, Blefe

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 82,90

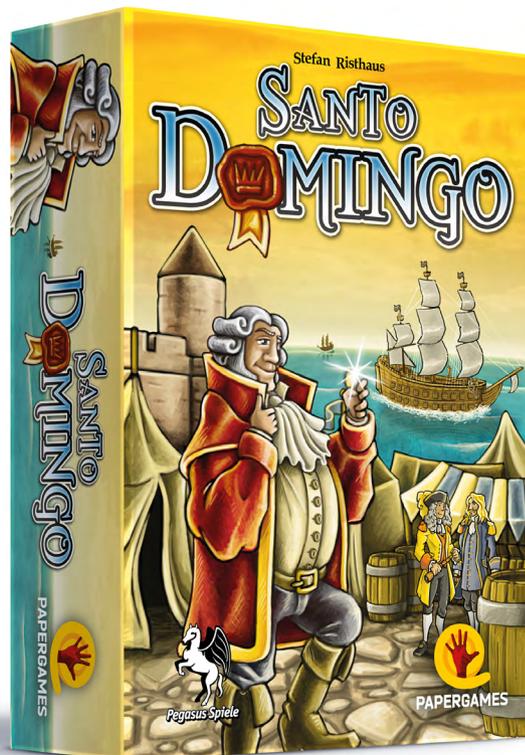
Outros Segmentos: R\$ 89,90

 2 a 6 jogadores

 20 a 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 300 gramas



O porto de **Santo Domingo** pulsa! Aqui, valiosas mercadorias são trocadas e vendidas. Apenas aqueles que tiverem as **pessoas certas** e os **navios prontos** no momento oportuno conseguirão sobreviver neste arriscado, mas **lucrativo** negócio.

Em **Santo Domingo**, os jogadores têm o **mesmo** conjunto de cartas de ação. Em cada rodada eles escolhem, revelam e executam as **ações** em uma ordem determinada. Isto permite aos jogadores receberem bens ou trocá-los por pontos.

Contudo, com uma oferta limitada de bens e pontos em cada rodada, a força de uma carta depende das cartas que os outros jogaram.

**Aproveite sua chance de glória!**

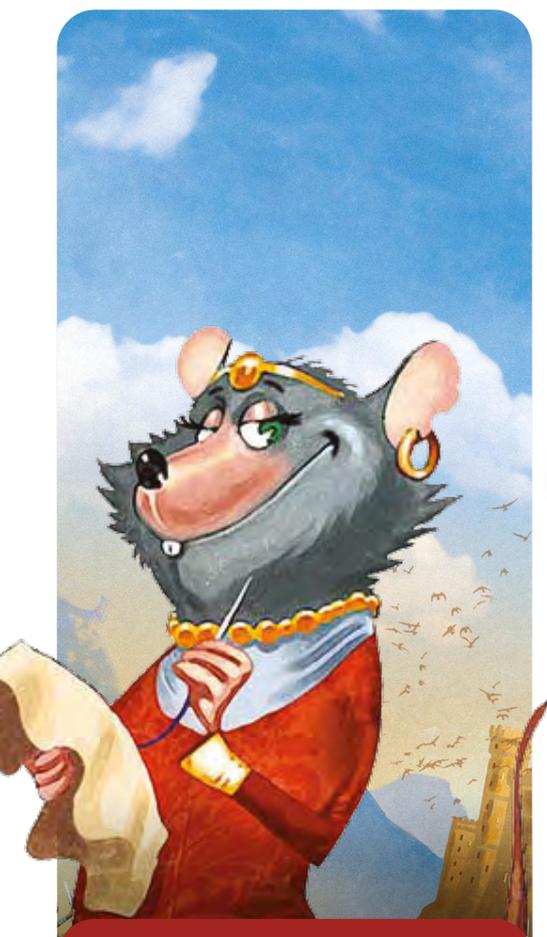


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# BraveRats



**Autor:** Seiji Kanai

**Arte:** Christophe Swal

**Componentes:**

- 20 Cartas (63 x 88 mm)
- Livreto de Regras

**Categorias:**

Seleção, Ação Simultânea

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 59,90

Outros Segmentos: R\$ 65,90



**Terras Altas, Século XIII.** Com o súbito desaparecimento do Rei dos Ratos, o reino está agora sem um soberano. Dois clãs de ratos surgiram para reivindicar o poder.

**Os Yargs** são ratos bárbaros, famosos por sua experiência em combate e seu tamanho impressionante. **Eles vestem a cor azul em combate.**

**Os Applewoods** são ratos civilizados, mas notórios por sua obsessão por joias e acumulação de riquezas. **Eles vestem a cor vermelha em combate.**

Os clãs rivais preparam-se para lutar pela coroa, mas um grande segredo pesa sobre eles: ambos os príncipes estão secretamente apaixonados pela princesa do clã inimigo!

Embora o rato mais forte geralmente vença a luta, um estrategista inteligente usará o poder especial de cada rato para alterar o curso da batalha. Você conseguirá liderar seu clã para assumir o controle do reino?



 2 jogadores

 5 minutos

 10 x 7 x 3,3 cm

 50 gramas



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Red7



**Autor:** Carl Chudyk, Chris Cieslik

**Arte:** Alanna Cervenak

**Componentes:**

- 58 Cartas (63 x 88 mm)
- Folheto de Regras

**Categorias:**

Gestão de Mão, Colecionar Componentes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 84.90  
Outros Segmentos: R\$ 93.90

 2 a 4 jogadores

 5 a 10 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 200 gramas



Em Red7 você será desafiado a vencer os outros jogadores **a cada turno**. Escolha sua melhor carta e **mude as regras** se necessário!

Cada uma das **7 cores** representa uma forma diferente de ganhar e as cores podem ser alteradas em diversas situações!

Se você não estiver **vencendo** no final da sua jogada, **you estará fora** e o último jogador a restar na partida, vence!

Um jogo rápido e estratégico, para todos os perfis, com regras opcionais que aumentam as possibilidades e um modo avançado para jogadores experientes.

Uma rodada de Red7 dura apenas **alguns minutos!**



 **CAMPEÃO DE VENDAS**

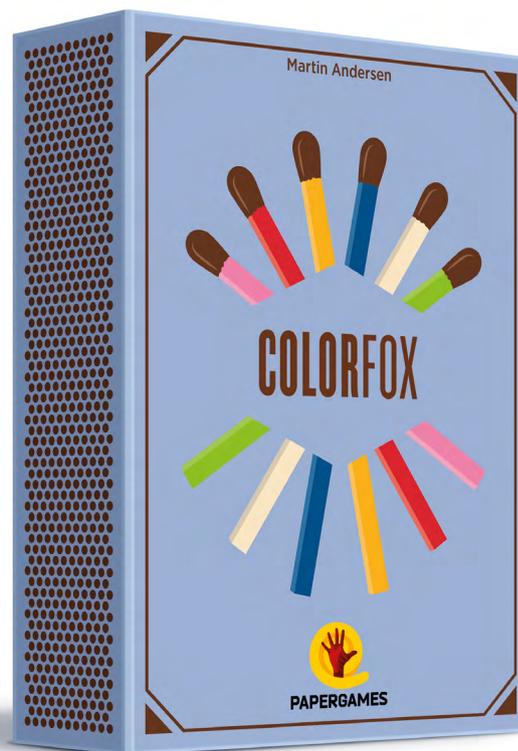


FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# ColorFox



**Autor:** Martin Nedergaard Andersen

**Arte:** Katie Burk

**Componentes:**

- 55 Cartas (56 x 87 mm)
- 48 Palitos Coloridos
- Folheto de Regras

**Categoria:**

Colocação de Peças, Colecionar Componentes, Gestão de Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90

Outros Segmentos: R\$ 98,90

 2 a 4 jogadores

 10 a 20 minutos

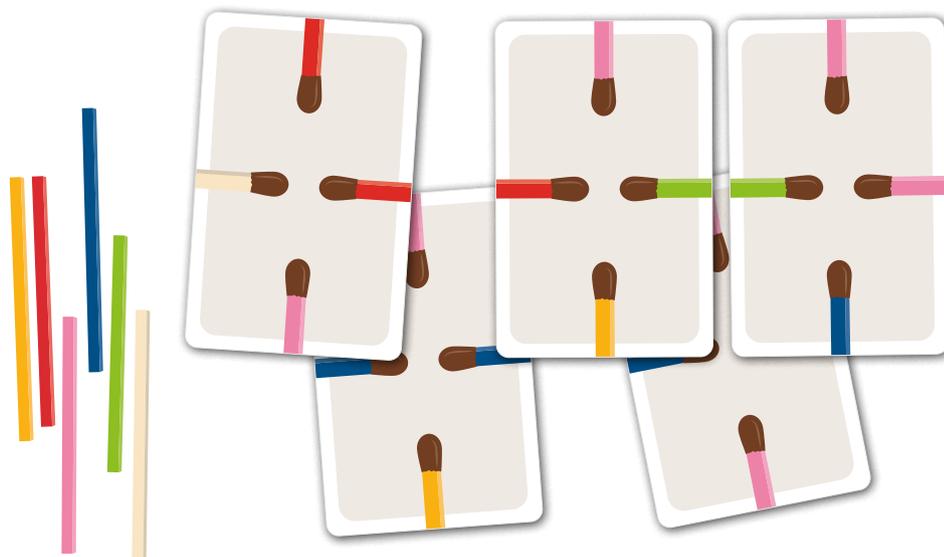
 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 200 gramas

Em **ColorFox**, os jogadores **posicionam cartas** na mesa para **ganhar palitos** de seis cores diferentes.

Posicione sua carta junto a uma ou mais cartas na mesa conectando **palitos de mesma cor**. Ganhe os palitos correspondentes como recompensa. Quanto **mais cores** diferentes você acumular, **mais pontos** irá marcar. Quando conectar com outras cartas, você também poderá trocar seus palitos com um adversário (que não poderá recusar). Cada conjunto de palitos de **cores diferentes** é pontuado separadamente e, por fim, estas pontuações são somadas. Quem tiver mais pontos, vence!

ColorFox é um jogo inteligente que exige observação e habilidades estratégicas. **Seja astuto** como uma raposa, posicione suas cartas com inteligência para ganhar o máximo de palitos possível.



 **CAMPEÃO DE VENDAS** 

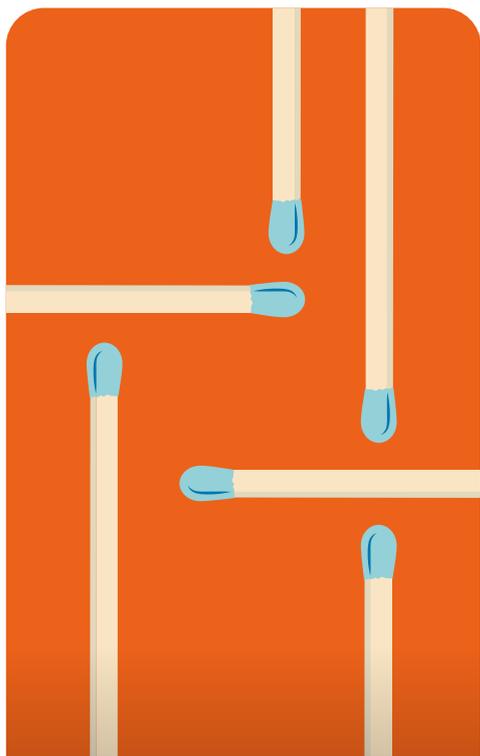


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# SixStix



**Autor:** Martin Nedergaard Andersen

**Arte:** Katie Burk

**Componentes:**

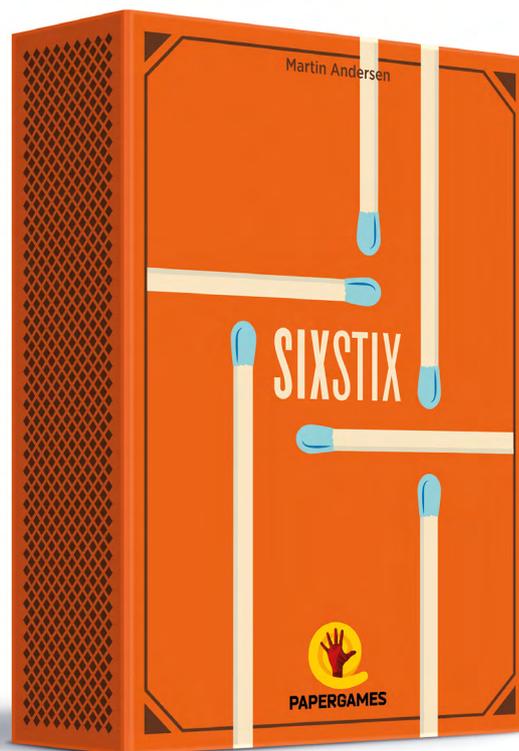
- 55 Cartas (56 x 87 mm)
- 6 Palitos
- Folheto de Regras

**Categoria:**

Construção a Partir de Modelo, Reconhecimento de Padrão, Tempo Real, Controle de Área

**Preço de Venda Sugerido**

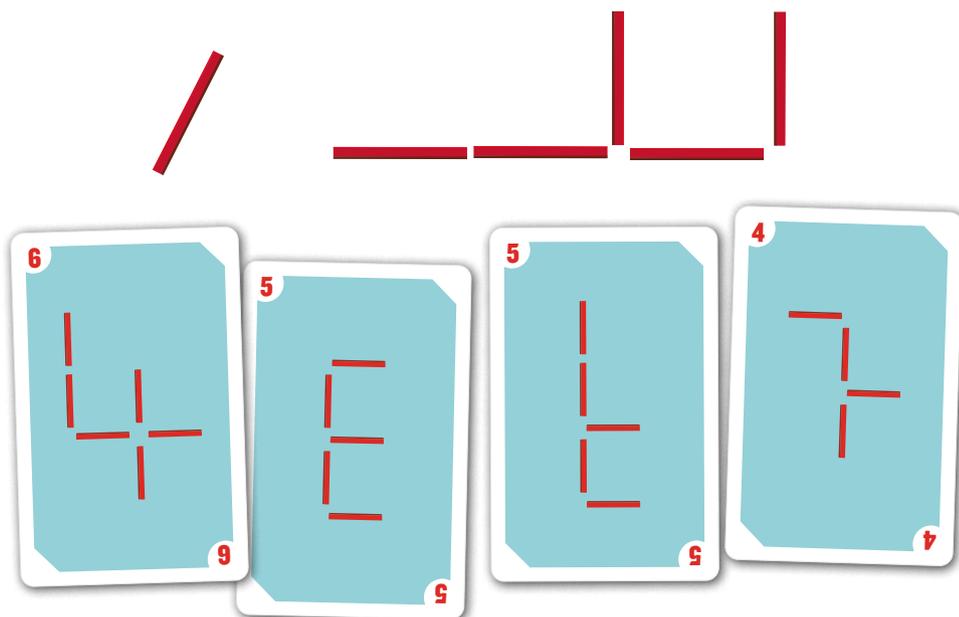
Lojas Especializadas: R\$ 89,90  
Outros Segmentos: R\$ 98,90



Em **SixStix**, os jogadores reproduzem **diferentes figuras com palitos** e com o menor número de movimentos.

Ganhe o maior número de pontos arranjando os palitos de forma a **reproduzir os padrões** mostrados nas cartas. O jogador que tiver acumulado **mais cartas** ao final da partida, vence.

SixStix é um quebra-cabeça lógico e visual que exige observação e planejamento, onde **6 palitos e uma boa estratégia** vão determinar o vencedor.



 1 a 4 jogadores

 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

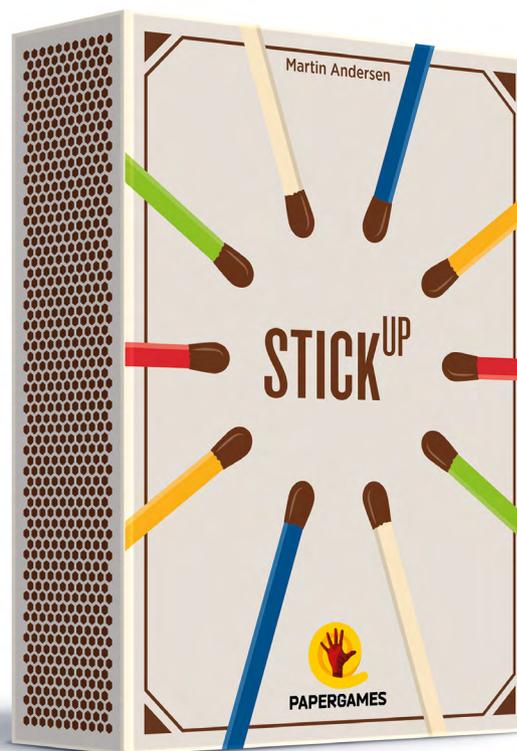
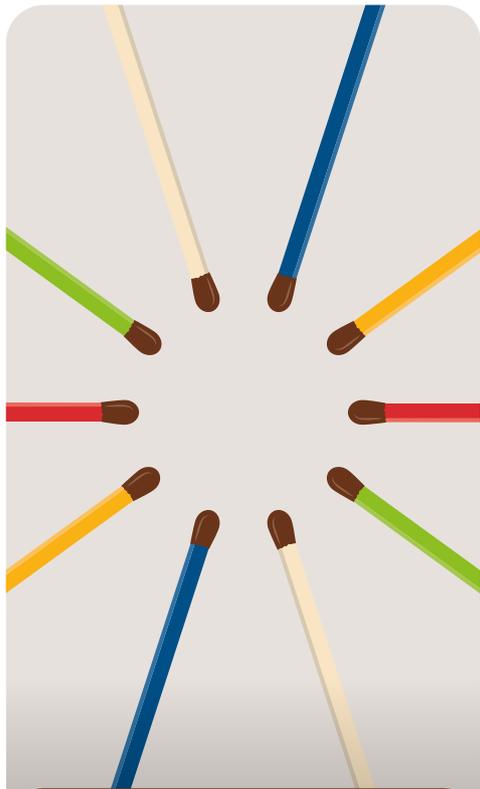
 200 gramas



FICHA TÉCNICA

MEDIA KIT

# StickUp



**Autor:** Martin Nedergaard Andersen

**Arte:** Katie Burk

**Componentes:**

- 55 Cartas (56 x 87 mm)
- 15 Palitos Coloridos
- Folheto de Regras

**Categoria:**

Reconhecimento de Padrão,  
Tempo Real

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 89,90  
Outros Segmentos: R\$ 98,90

 2 a 5 jogadores

 10 a 15 minutos

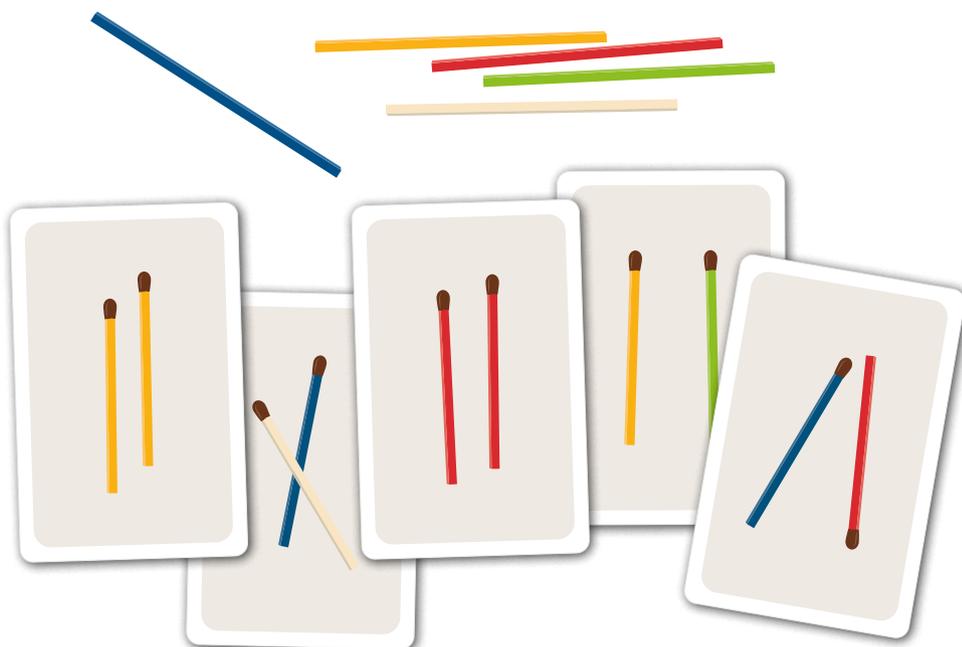
 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 200 gramas

Em **StickUp**, assim que os palitos coloridos **caírem na mesa**, seja o mais rápido a **tocar as cartas** que correspondem àquela combinação de cores.

Em cada rodada, os jogadores tentam ganhar as cartas que correspondem aos **2 palitos** derrubados na mesa sendo o primeiro a tocá-las. O jogador que tiver acumulado **mais cartas** ao final da partida **vence**.

StickUp é um jogo de agilidade e **percepção visual** que exige concentração para encontrar a carta certa. Em suas marcas, preparar, **palitos!**



7 898706 770104

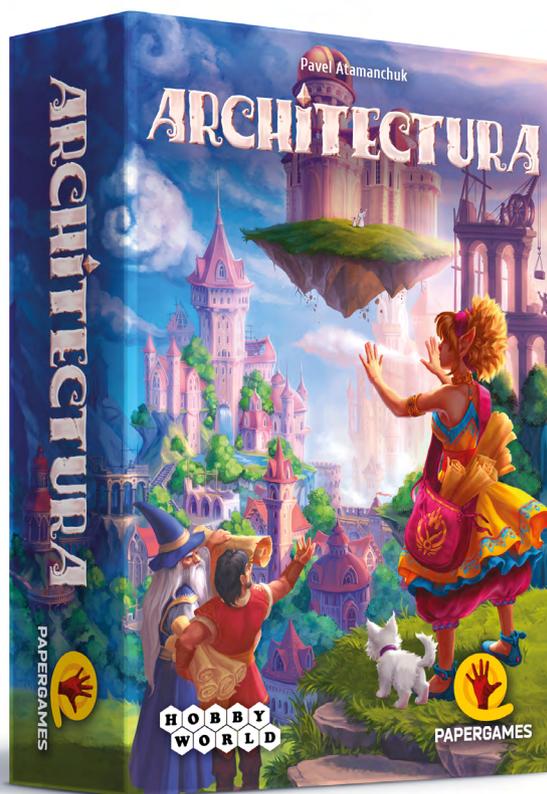


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Architectura



**Autor:** Pavel Atamanchuk

**Arte:** Marina Kunaksova

**Componentes:**

- 80 Cartas (70 x 70 mm)
- 8 Fichas de Proteção
- Livreto de Regras

**Categorias:**

Colocação de Peças, Controle de Área, Gestão de Mão

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 94,90

Outros Segmentos: R\$ 104,90

 2 a 4 jogadores

 ~30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 200 gramas

Os mais famosos **arquitetos** reuniram-se para erguer uma cidade magnífica com os melhores teatros, estufas e tavernas. Cada arquiteto quer oferecer a contribuição mais significativa para a construção da cidade, mas suas ambições, inevitavelmente, levarão a uma desafiadora competição.

Em **Architectura**, sua mesa virará uma cidade com ruas e quadras. Cada construção que você levantar afetará o valor das construções adjacentes ou até mesmo poderá destruí-las!

Rotacione as cartas para alterar seu valor, aplique seus efeitos especiais e faça seu melhor para gerenciar com cuidado suas opções para tornar-se o **melhor arquiteto** da cidade!

Jogue com as regras básicas ou monte um baralho personalizado para cada jogador. Seja qual for a versão escolhida, **cada partida será única!**



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# Fungi



**Autor:** Brent Pavis

**Arte:** Jarek Nocon

**Componentes:**

- 117 Cartas (59 x 91 mm)
- Manual de Regras

**Categorias:**

Gestão de Mão, Seleção de Cartas, Coleção de Componentes

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 99,90

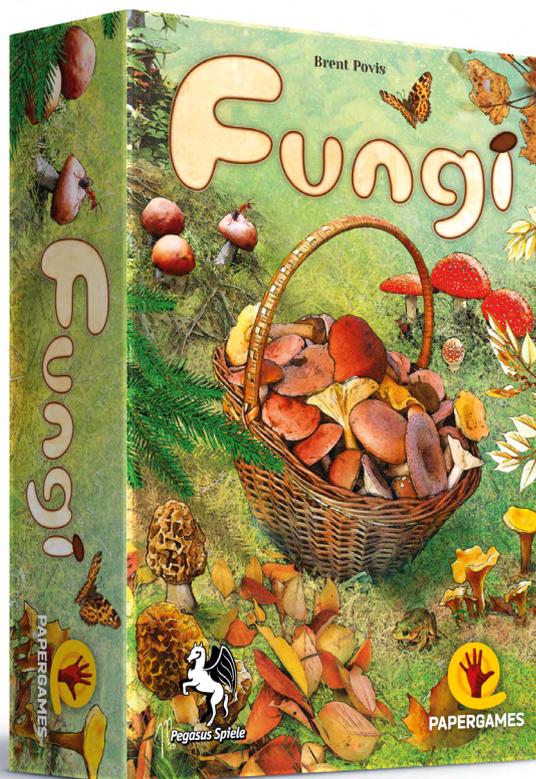
Outros Segmentos: R\$ 109,90

 2 jogadores

 20 a 40 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 350 gramas



Em **Fungi**, você está no meio da floresta procurando por cogumelos para **vender ou cozinhar!** O jogo utiliza dois baralhos: um baralho **diurno**, com diferentes tipos de cogumelos, cestas, panelas, sidra, manteiga e um pequeno baralho **noturno** com cogumelos sob a luz do luar.

Com cogumelos **venenosos** misturados aos demais e um limite de cartas na mão para gerenciar, selecionar as melhores cartas em seu turno será um grande desafio!

A cada turno uma carta de cogumelo é **removida** e uma nova é revelada, deixando cada um delas disponível para compra por um curto período. Esse movimento constante das cartas cria um **efeito de caminhada**, onde alguns cogumelos são coletados, alguns são deixados para trás e outros são vistos mais à frente.

Entre na floresta e vença esse duelo!



 **CAMPEÃO DE VENDAS**

 **JOGO PREMIADO**

PPG-J011  
  
7 898706 770005



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# UNDO

## Festival da Flor de Cerejeira



**Autor:** Lukas Zach, Michael Palm

**Arte:** Lea Fröhlich, Lisa Lenz

### Componentes:

- 25 Cartas Grandes (80 x 120 mm)
- 60 Cartas Pequenas (68 x 44 mm)

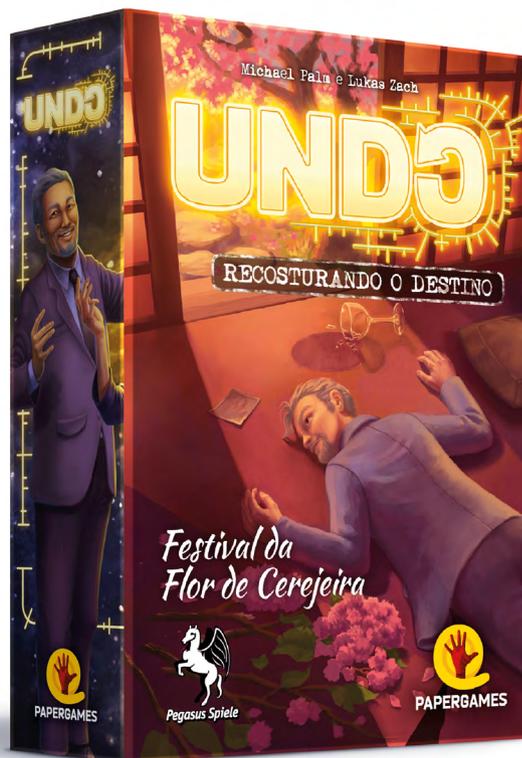
### Categorias:

Narração de Histórias, Cooperativo, Dedução

### Preço de Venda Sugerido

Lojas Especializadas: R\$ 65,90

Outros Segmentos: R\$ 75,90



A série **UNDO** combina o tema da **viagem no tempo** com **histórias emocionantes e extraordinárias** que os jogadores devem montar peça por peça, assumindo o papel de **agentes do destino** e fazendo tudo o que puderem para desfazer mortes súbitas. Não só eles viajam minutos ou horas no tempo, mas às vezes milhares de anos para mudar eventos que lançaram as bases para o futuro do destino. Em cada salto no tempo, surge a escolha em como eles podem **mudar o passado** - e nem toda mudança é uma mudança para melhor!

Em **“Festival da Flor de Cerejeira”**, os jogadores serão levados até o **Japão dos dias modernos** e tentarão mudar os eventos e assim desfazer aquela morte.



 2 a 6 jogadores

 45 a 90 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 200 gramas



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# UNDO

## Maldição do Passado



**Autor:** Lukas Zach, Michael Palm

**Arte:** Lea Fröhlich, Christian Schob

### Componentes:

- 25 Cartas Grandes (80 x 120 mm)
- 60 Cartas Pequenas (68 x 44 mm)

### Categorias:

Narração de Histórias, Cooperativo, Dedução

### Preço de Venda Sugerido

Lojas Especializadas: R\$ 65,90  
Outros Segmentos: R\$ 75,90



A série **UNDO** combina o tema da **viagem no tempo** com **histórias emocionantes e extraordinárias** que os jogadores devem montar peça por peça, assumindo o papel de **agentes do destino** e fazendo tudo o que puderem para desfazer mortes súbitas. Não só eles viajam minutos ou horas no tempo, mas às vezes milhares de anos para mudar eventos que lançaram as bases para o futuro do destino. Em cada salto no tempo, surge a escolha em como eles podem **mudar o passado** - e nem toda mudança é uma mudança para melhor!

Em **“Maldição do Passado”**, os jogadores serão levados até a **Alemanha** e o **Antigo Egito** e tentarão mudar os eventos e assim desfazer aquela morte.



2 a 6 jogadores

45 a 90 minutos

15,5 x 10,5 x 3,8 cm

200 gramas



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# UNDO

## Sangue na Sarjeta



**Autor:** Lukas Zach, Michael Palm

**Arte:** Lea Fröhlich

### Componentes:

- 25 Cartas Grandes (80 x 120 mm)
- 60 Cartas Pequenas (68 x 44 mm)

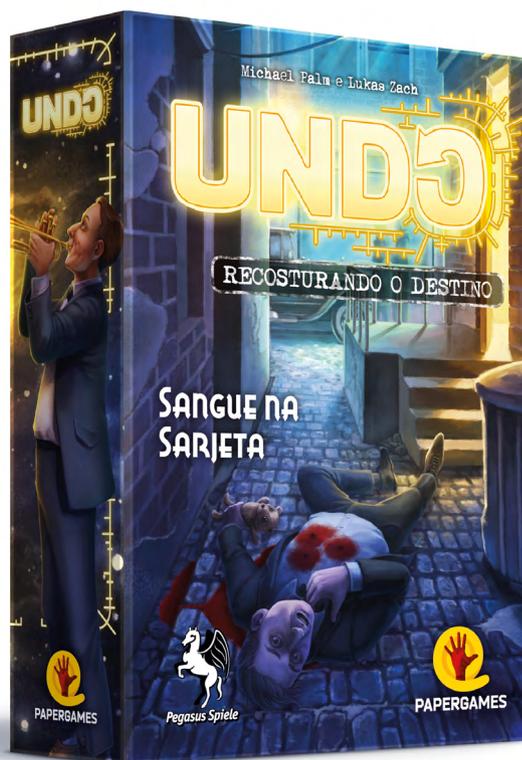
### Categorias:

Narração de Histórias, Cooperativo, Dedução

### Preço de Venda Sugerido

Lojas Especializadas: R\$ 65,90

Outros Segmentos: R\$ 75,90



A série **UNDO** combina o tema da **viagem no tempo** com **histórias emocionantes e extraordinárias** que os jogadores devem montar peça por peça, assumindo o papel de **agentes do destino** e fazendo tudo o que puderem para desfazer mortes súbitas. Não só eles viajam minutos ou horas no tempo, mas às vezes milhares de anos para mudar eventos que lançaram as bases para o futuro do destino. Em cada salto no tempo, surge a escolha em como eles podem **mudar o passado** - e nem toda mudança é uma mudança para melhor!

Em **“Sangue na Sarjeta”**, os jogadores serão levados até a **Chicago dos anos 1920** e tentarão mudar os eventos e assim desfazer aquela morte.



 2 a 6 jogadores

 45 a 90 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 200 gramas



FICHA TÉCNICA



MÉDIA KIT

# New York 1901



**Autor:** Chénier La Salle

**Arte:** Vincent Dutrait

**Componentes:**

- 1 Tabuleiro Central
- 80 Peças de Arranha-Céus
- 20 Miniaturas em Plástico
- 87 Cartas
- 5 Fichas de Personagem
- 1 Livro de Regras

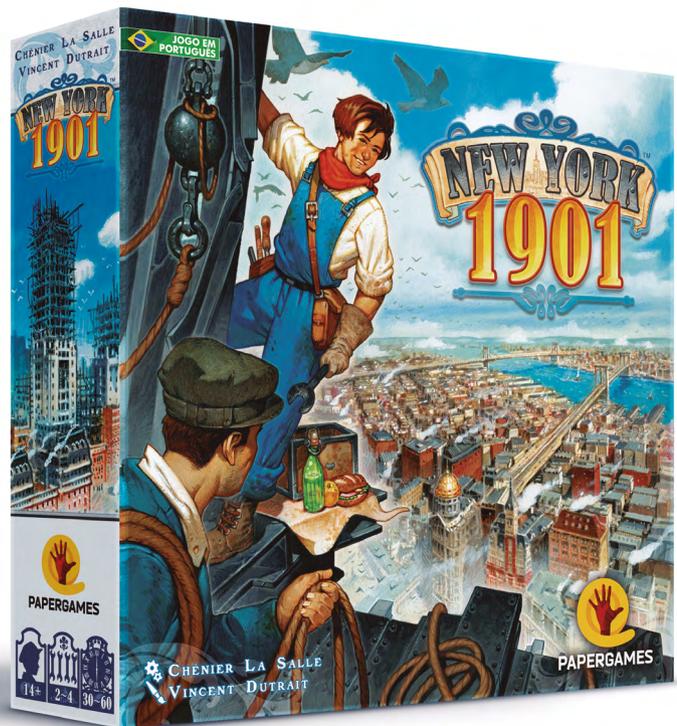
**Categorias:**

Controle de Área, Seleção de Cartas e Peças, Colocação de Peças

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 269,90

Outros Segmentos: R\$ 299,90



Em **New York 1901**, os jogadores são **construtores** de arranha-céus em Nova Iorque. **Estamos em 1901**, início do século 20. Seu tio lhe deixou uma **pequena propriedade** na Baixa Manhattan. Esta é a sua chance de começar uma carreira imobiliária, **construindo e reconstruindo**, cada vez **maior e mais alto**. Assim como você, os outros construtores desses gigantes de aço estão cada vez mais perto do céu, esperando satisfazer suas sedes por **glória e prestígio**.

Seu objetivo é desenvolver um **notável império imobiliário** adquirindo terrenos e **construindo arranha-céus** para marcar pontos.

Reviva o alvorecer da moderna cidade de Nova Iorque e os anos históricos que fizeram dela o que é hoje. Construa arranha-céus maiores e mais altos em algumas das ruas **mais emblemáticas** de Manhattan. Levante um dos **quatro arranha-céus lendários** e faça de um deles a joia da coroa de seu império! Junte-se aos grandes empreendedores, ajudando a criar **a maior metrópole do mundo**.



2 a 4 jogadores

30 a 60 minutos

30 x 30 x 7 cm

1450 gramas

**JOGO  
PREMIADO**

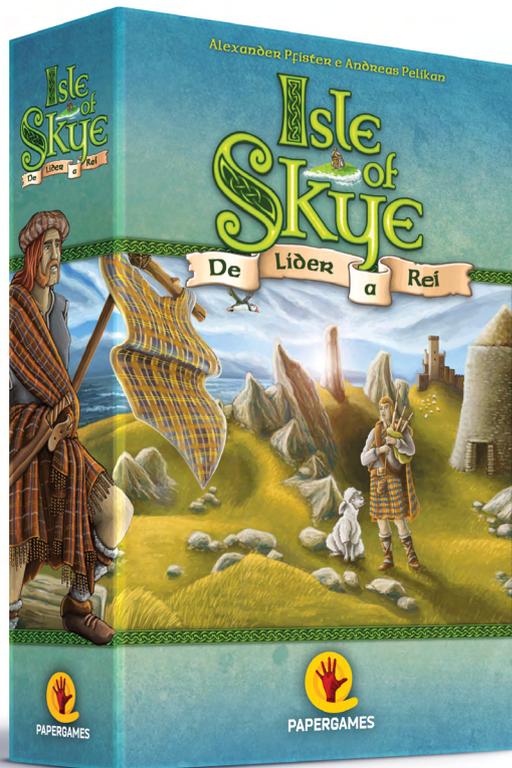
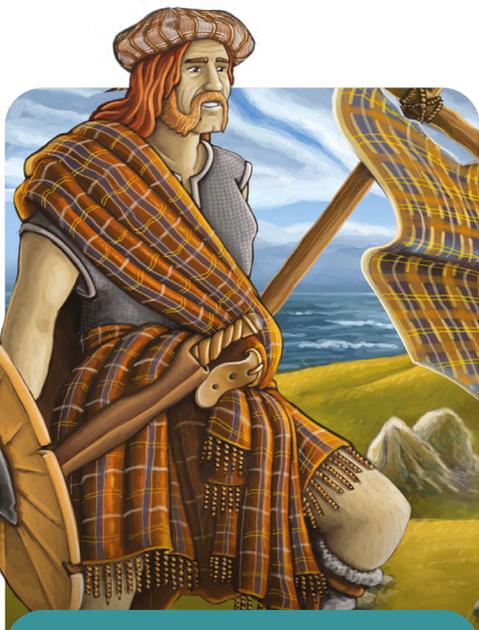


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Isle of Skye



**Autores:** Alexander Pfister e Andreas Pelikan

**Arte:** Klemens Franz

**Componentes:**

- 78 Peças de Paisagem
- 73 Moedas
- 16 Peças de Pontuação
- 13 Marcadores Diversos
- 1 Tabuleiro de Jogo
- 6 Escudos de Jogadores
- Jogador
- 1 Saco de Tecido
- 1 Livro de Regras

**Categorias:**

Colocação de Peças, Leilão, Colecionar Componentes, Especulação Financeira

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 249,90

Outros Segmentos: R\$ 274,90

 2 a 5 jogadores

 45 a 60 minutos

 19 x 27,5 x 7 cm

 1400 gramas

**Ilha de Skye**, Escócia. Praias de areia macia, suaves colinas e impressionantes cadeias montanhosas: a paisagem marcante fascina a todos.

Séculos atrás, entretanto, a situação **não era tão pacífica**: 5 clãs competiam pelo **domínio da Ilha**, cada um tentando tirar as **melhores extensões de terra** do outro e vendendo as indesejadas pelo **maior valor possível**.

Neste jogo, que mistura as mecânicas de colocação de peças, leilão e coleção de componentes, seu objetivo é tornar-se **rei da ilha**, através da **compra, venda e posicionamento** das peças de paisagem, visando obter a **maior pontuação** possível. Cada partida é **sempre única**, graças ao **inteligente mecanismo** de pontuação, às disputas pelas melhores peças e à forma como cada uma será posicionada em seu território. No final, o jogador com o **melhor reino** e a **maior pontuação** – e não o jogador mais rico – torna-se o soberano. Será que seu território fará de você rei da ilha?

Isle of Skye foi o vencedor do Prêmio **Kennerspiel des Jahres** – Melhor Jogo de Estratégia de 2016.



 **JOGO PREMIADO** 

PPG-J003  
  
7 898706 770227



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Oh My Goods!



**Autor:** Alexander Pfister

**Arte:** Klemens Franz

**Componentes:**

- 110 Cartas (59 x 91 mm)
- Livreto de Regras

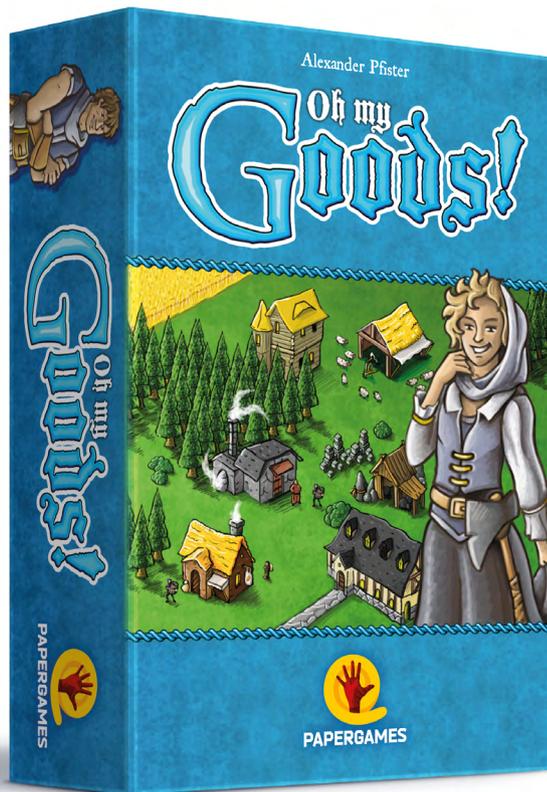
**Categorias:**

Gerenciamento de Mão,  
Coleção de Componentes,  
Ações Programadas, Force sua Sorte

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 119,90

Outros Segmentos: R\$ 131,90



**Longsdale**, fim da idade média. A produção de bens é artesanal e o produtor realizava todas as etapas, desde a compra de matérias-primas e ferramentas, até o produto final.

Em Oh My Goods!, assumo o papel de um **trabalhador** na produção de bens como barris, ferro, tijolos, vidro, alimentos, roupas e outros, decidindo o que, quando e como produzir.

À medida que sua produção aumenta, maximize a utilização dos recursos através das **cadeias de produção**. Aquele que melhor planejar e executar sua produção ganhará mais **pontos de vitória** e vencerá a partida.



 2 a 4 jogadores

 30 minutos

 15,5 x 10,5 x 3,8 cm

 400 gramas

 **CAMPEÃO DE VENDAS**

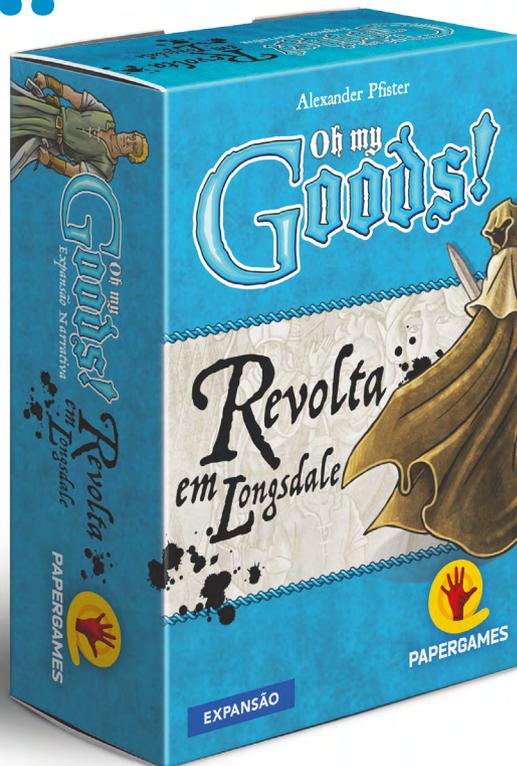


FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

# Oh My Goods!: Revolta em Longsdale



**Autor:** Alexander Pfister

**Arte:** Klemens Franz

**Componentes:**

- 88 Cartas (59 x 91 mm)
- Manual de Regras

**Categorias:**

Gerenciamento de Mão,  
Coleção de Componentes,  
Ações Programadas, Force sua  
Sorte

**Preço de Venda Sugerido**

Lojas Especializadas: R\$ 75,90

Outros Segmentos: R\$ 83,90

Tumultos estão se espalhando pela capital **Longsdale**. Alguns dizem que **uma guerra é iminente**. O Rei precisa de sua ajuda.

Descubra sozinho ou com até quatro jogadores como esta história se desenrola, sendo contada nos **cinco capítulos** desta expansão. E quem sabe? Talvez suas decisões **mudem o destino...**

Oh My Goods!: Revolta em Longsdale, é uma expansão para jogo Oh My Goods!, que consiste em cinco capítulos que juntos **contam uma única história**. A duração do jogo agora não é mais fixa, mas depende do capítulo atual. A expansão também inclui 4 cartas de personagem, 34 novos estabelecimentos, 22 cartas de evento e 14 cartas de capítulo.



1 a 4 jogadores

45 minutos

10 x 7 x 3,3 cm

180 gramas



FICHA TÉCNICA



MEDIA KIT

PAPERGAMES

# INSIDE

## SPLITO



3 a 8 jogadores

20 minutos

1º SEMESTRE / 2024

EM BREVE!

## SPACE AZTECS

O ATAQUE DO QUINTO SOL



2 a 5 jogadores

15 minutos

1º SEMESTRE / 2024

EM BREVE!

## NEXT STATION LONDON



1 a 4 jogadores

25 minutos

1º SEMESTRE / 2024

EM BREVE!



## DINGO!



2 a 4 jogadores

15 a 30 minutos

1º SEMESTRE / 2024

EM BREVE!

Cadastre-se no INSIDE NEWS e receba no seu e-mail novidades fresquinhas e informações exclusivas sobre nossos próximos lançamentos.

[papergames.com.br/inside](http://papergames.com.br/inside)



**PAPERGAMES**